**사회인 야구 BJ리그 규정**

[제 1조] 리그명칭

[제 2조] 사무국 운영

[제 3조] 상벌위원회

[제 4조] 리그

[제 5조] 신생팀 및 기존팀 재가입, 제2팀

[제 6조] 회비

[제 7조] 선수자격

[제 8조] 선수 출신에 관한 규정

[제 9조] 선수등록 및 탈퇴

[제 10조] 부정선수의 유형과 처리

[제 11조] 부상 및 파손

[제 12조] 선수의 퇴장

[제 13조] 경기중 몰수패

[제 14조] 경기지연

[제 15조] 콜드게임

[제 16조] 경기 및 경기일정

[제 17조] 일정조정

[제 18조] 경기시간

[제 19조] 플레이오프 출전 자격 및 경기방식

[제 20조] 시상

[제 21조] 규정타석 및 규정이닝

[제 22조] 시합구

[제 23조] 심판

[제 24조] 항의

[제 25조] 복장

[제 26조] 벌과금 납부

[제 27조] 이적

[제 28조] 순위

[제 29조] 기록 및 기록원

[제 30조] 운동장쓰레기 처리 및 흡연

[제 31조] 기타

**[제 1조] 리그명칭**

1. 리그명칭은 “BJ리그”라 한다.

**[제 2조] 사무국 운영**

1. 사무국 운영은 회장(조봉조), 수석 부회장(조두복), 부회장(김창복),

운영위원장(조두복), 경기이사(김창복), 심판이사(조창수)로 정한다.

**[제 3조] 상벌위원회**

1. 운영위원장, 경기이사, 심판장으로 구성하며, 리그에서 발생된 사건, 사고를 다룬다.

**[제 4조] 리그**

1. 본 리그는 토요리그, 일요리그로 운영한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **토요리그** | **일요리그** |
| **참여팀 수** | 15개팀 | 20개팀 |
| **구성** | 15개팀 1조 실시 | 10개 팀 2개조 실시 |
| **운영방식** | 풀리그 | 각조 풀리그 및 AB조 크로스리그 |
| **게임 수** | 14게임 | 14게임 |
| **연회비(야구공 3타 포함)** | 280만원 | 280만원 |

**[제 5조] 신생팀 및 기존팀의 재가입, 제 2팀**

1. 시즌중에는 팀명을 변경할 수 없다.
2. 신생팀은 사무국에서 확정한 가입비를 납부해야 한다.
3. 기존팀에서 분리된 제2팀의 경우에는 신규팀으로 인정하고 가입에 우선권을 주지 않는다.

**[제 6조] 회비**

1. 본 리그에 가입한 모든 팀들은 지정된 날까지 회비를 반드시 납부하여야 한다.
2. 지정된 날까지 납부하지 아니하면 차기년도 참가를 포기하는 것으로 간주한다.

또한, 기납부된 선납금은 일체 반환하지 않는다.

**[제 7조] 선수자격**

1. 본 리그에 출전할 수 있는 선수는 당해 연도에 20세가 되는 자(1994년생)로 한정한다.

(단, 나이가 선수자격에 충족되더라도 고등학교 재학중인 고등학생은 출전이 불가하다.)

**[제 8조] 선수출신에 관한 규정**

1. 선수출신의 기준은 고등학교 선수등록이 되었는가를 기준으로 선수출신임을 결정한다.
2. 40세(1974년생) 이상의 선수출신은 비선수와 동일 시 한다.

(생년월일은 주민등록상에 표기된 날짜를 기준으로 한다.)

1. 선수출신은 경기에 1명만 출전 가능하다.

(단, 투수와 포수는 선수출신의 출전이 불가하다.)

**[제 9조] 선수등록 및 탈퇴**

 제 1항. 선수등록

1. 리그 운영 홈페이지에서 알리는 공고에 따라서 등록한다. 선수의 등록은 당해년도 정규시즌 시작 하루 전 오후 12시까지 가능하다.
2. 정규시즌 시작 3일전까지 등록을 하지 못한 선수는 모두 신규 등록으로 인정하고, 신규 등록한 선수는 선수등록을 한 후 사무국에서 승인한날로부터 15일이 지나야 출전이 가능하다.
3. 선수등록은 리그 게시판에 신규등록글을 남김으로써 그 효력을 발휘한다.
4. 사무국이 승인한 선수에 한하여 경기출전이 가능하다.
5. 선수들록은 실수로 인한 기록오류나 확인할 수 없는 사항은 사무국에서 책임지지 않는다.
6. 본 리그 내의 한 선수가 2개 팀 이상(중복 선수 불가)에 등록할 수 없다.

제 2항. 선수탈퇴

1. 팀 관리자가 선수를 탈퇴시킬 수 있다.
2. 탈퇴한 선수의 기록은 모두 삭제되어 복구가 불가함으로, 선수탈퇴 신청 시 신중을 기하여야 한다.

**[제 10조] 부정선수의 유형과 처리**

1. 선수출신임을 속인 자, 출전기한제한자, 기타 본 리그에서 인정하지 않는 자는 리그에 참여할 수 없다.
2. 상대팀의 어필이나 확인절차가 없더라도 사무국에서 부정선수임이 확인되면 인정한다.
3. 부정선수임이 확인된 경우, 해당선수가 출전한 경기에 한하여 몰수패 처리와 동시에 벌금 20만원을 부과하여 일주일이내 미입금 시 차기 경기 배정을 아니한다.
4. 부정선수임이 확인된 해당선수는 당해연도 잔여경기에 출전할 수 없다.
5. 해당팀이 부정선수를 인지한 상황에서의 경기출전이 있을 시에는 해당 팀을 즉시 퇴출 조치한다.
6. 부정선수에 대한 공지는 사무국에서 BJ리그 홈페이지를 통하여 한다.

**[제 11조] 부상 및 파손**

1. 경기 중 발생한 본인 및 대인의 피해(부상 또는 사망)에 대하여 본 리그에서는 어떠한 책임도 지지 않는다.
2. 경기 중 학교 및 구장 시설물 파괴에 대한 보상은 개인이 보상하며, 본 리그에서는 어떠한 책임도 지지 않는다.
3. 기타의 경우 사무국의 결정에 따른다.

**[제 12조] 선수의 퇴장**

1. 선수가 퇴장을 당한 경우, 향후 3경기 동안 경기 출전을 금지한다.
2. 소속팀에 벌금 20만원을 부과하며 일주일이내 미입금 시 차기 경기 배정을 아니한다.
3. 퇴장된 선수는 플레이오프 출전을 금지한다.

**[제 13조] 경기 중 몰수패**

1. 상대팀의 사정으로 정해진 시합 당일 경기를 할 수 없는 경우에는 몰수패 처리한다.
2. 몰수패 1회시 벌금20만원, 몰수패 2회시 벌금 30만원, 몰수패 3회시 즉시 퇴출로 한다. 몰수패 2회시 플레이오프에 출전할 수 없다.

**[제 14조] 경기지연**

1. 경기 시작 후 (양팀이 인사를 한 후) 특정팀에서 선수가 부족한 경우 10분의 대기 시간을 가진다. (10분의 시간은 해당경기 심판 및 기록원의 핸드폰 시계를 기준으로 한다.)
2. 경기 시작 후 10분 이내 선수가 도착하여 경기가 성립될 경우, 원인을 제공한 팀은 초 공격을 하고 1회초 공격은 이미 진행한 것으로 간주하고, 상대팀의 1회말 공격부터 진행한다. (원인제공팀이 후 공격일시 선, 후가 바뀌어 게임을 한다.)
3. 경기시작 후 10분이 지나도 선수구성이 되지 않는 경우는 몰수패로 인정한다.
4. 경기도중 부상 등으로 경기를 더 이상 진행할 수 없을 시 몰수패로 인정하며, 이 경우에는 벌금을 부과하지 않는다. (단, 몰수패 1회로는 간주한다.)

**[제 15조] 콜드게임**

1. 정규시즌은 5회 10점, 6회 8점으로 한다.
2. 플레이오프 결승전은 콜드게임 및 시간제한을 적용하지 않는다.

(단, 준결승까지의 플레이오프는 콜드 게임과 시간제한이 있다.)

**[제 16조] 경기 및 경기일정**

1. 사무국의 경기일정을 기본으로 한다.
2. 리그의 일정공지는 한달 단위로 한다.
3. 경기일정의 경우, 반드시 모든 팀원이 리그 홈페이지에서 경기일정을 확인하고 숙지한다.
4. 모든 경기는 7회 경기로 하며, 4회를 정식경기로 한다.
5. 우천으로 경기가 불가능할 때는 해당 경기 심판 또는 사무국의 판단에 따른다.

20분간 기다렸다가 경기가 불가능할 때는 아래와 같이 결정한다.

1. 경기가 4회초를 넘긴 시점에서 홈팀이 이기고 있을 경우에는 홈팀의 승리로 인정하고 4회초가지의 기록을 공식기록으로 한다.
2. 4회말까지 정상적으로 진행된 경우에는 그 때까지의 기록을 공식기록으로 인정한다.
3. 일몰, 우천으로 인하여 정식경기(4회)가 성립되지 않을 경우 추후 연장(서스펜디드) 경기를 실시한다.

**[제 17조] 일정조정**

1. 리그 일정의 조율은 사무국 공지를 기준으로 한다.
2. 개막 이후 확정된 경기일정의 조정은 해당 팀과 상대팀의 협의로 변경할 수 있다.
3. 사무국은 경기일정 조정에 대해 양해 및 변경 공지를 하여야 한다.

**[제 18조] 경기시간**

1. 경기시작 후 1시간 50분이 지나면 새 이닝에 들어갈 수 없다.

(단, 동절기에는 시간조정이 가능하다.)

1. 경기장 사정에 따라 경기시간 배정을 달리할 수 있다.
2. 경기시간은 리그 홈페이지에 공지된 경기시간을 원칙으로 한다.
3. 양팀의 감독은 경기전 기록원에게 시간제한에 문의를 해야 한다. 시간제한에 문의가 없었다면, 시간제한에 대한 어필을 할 수 없다.
4. 경기시간은 심판 및 기록의 핸드폰 시계로 판단한다.
5. 리그 홈페이지의 경기시간보다 앞당겨 시작할 수 있다.
6. 앞시간 경기에 따라 경기시간이 늦어질 수 있다.
7. 기타이유로 다음 경기시간의 지장을 초래할 경우, 양 팀 감독이 합의한 후 심판의 지시에 따라 제한 경기를 할 수 있다.

**[제 19조] 플레이오프 출전 자격 및 경기방식**

1. 플레이오프에 올라온 팀의 선수들 중 비선수 4경기, 선수 7경기에 임한 선수에 한하여 출전할 수 있다.
2. 플레이오프 경기방식은 다음과 같다.

[토요리그] 각 조 1,2위 팀이 교차방식으로 진행한다.

[일요리그] 각 조 1,2위 팀이 교차방식으로 진행한다.

1. 투수의 경우 2/3이닝 이상 투구시 1경기 출전으로 인정한다.
2. 타자는 타석수가 있어야 1경기 출전으로 인정한다.
3. 몰수승 등 경기를 할 수 없었을 때는 승리 팀에 등록된 모든 선수를 1경기 출전으로 인정하며, 승리시점까지 경기에 출전한 선수의 기록도 인정한다.
4. 몰수패팀은 팀에 등록된 모든 선수에 대해 1경기 참석으로 인정하지 않는다.
5. 플레이오프는 시즌 종료 후 각 조별 플에이오프 규정에 의해 단판승부로 진행한다.

**[제 20조] 시상**

 제 1항. 타자 (비선수에 한하여 시상한다.)

1. 타자에게 시상하는 종류는 다음과 같다.

[타율] 규정타석 이상시 (동률시 타석-타수의 많음으로 결정한다.)

[홈런] 3개미만은 수상하지 않는다. (동률시 타석-타수의 적음으로 결정한다.)

[타점] 동률 (동률시 타석-타수의 적음으로 결정한다.)

제 2항. 투수 (비선수에 한하여 시상한다.)

1. 투수에게 시상하는 종류는 다음과 같다.

[다승] 승수 (동률시 투구이닝 많음으로 결정한다.)

[탈삼진] 탈삼진수 (동률시 투구이닝 적음으로 결정한다.)

[방어율] 규정이닝 이상시 인정 (동률시 투구이닝 많음으로 결정한다.)

1. 리그 MVP는 조별 선수, 비선수 각 1명으로 한다. (리그 우승팀에서 선정한다.)
2. 개인의 시상은 토요리그(7만원), 일요리그(7만원) 상담의 용품지원으로 정한다.
3. 팀 성적에 대한 시상은 다음과 같다.
4. 정규리그 순위는 플레이오프 참가 가능여부만 결정하고, 플레이오프를 통해 우승,

준우승을 정한다.

1. 부별 플에이오프 시상은 다음과 같다.

[우승] 우승팀에 대한 시상은 50만원 상담의 용품 지원으로 정한다.

[준우승] 준우승팀에 대한 시상은 30만원 상당의 용품 지원으로 정한다.

1. 모든 시상은 규정타석 및 규정이닝을 충족한 선수를 기준으로 선발하며, 모든 조건이 같을 경우에는 연장자를 우선으로 한다.

**[제 21조] 규정타석 및 규정이닝**

1. 규정타석은 나이에 상관없이 경기당 2타석으로 총 28타석 이상이어야 한다.
2. 투수의 경우 나이에 상관없이 경기당 2이닝으로 총 28이닝 이상이어야 한다.

**[제 22조] 시합구**

1. 시합구는 리그 시작 전 일괄 지급한다. (팀당 3타를 기준으로 한다.)

**[제 23조] 심판**

1. 심판은 1심제로 하며, 투수 뒤에서 보는 것을 원칙으로 한다.
2. 결승전은 2심제를 원칙으로 한다.

**[제 23조] 심판**

1. 심판은 1심제로 하며, 투수 뒤에서 보는 것을 원칙으로 한다.
2. 결승전은 2심제를 원칙으로 한다.

**[제 24조] 항의**

1. 경기 중 어필은 감독에 한하여 할 수 있다. (경기시작 전 감독이 부재중임을 미리

사무국에 알린 경우 코치나 주장의 한의도 가능하다.)

1. 감독 이외의 선수가 어필시 심판은 즉시 퇴장시킬 수 있다.
2. 볼/스트라이크/아웃/세이프/파울/페어/하프스윙/투수보크는 어필사항이 아니므로 그 누구도 어필할 수 없다. 만약 위 8개 사항으로 어필시 즉시 퇴장 처리 할 수 있다.
3. 항의로 인해 경기가 5분이상 지연될 경우, 심판권한으로 몰수게임을 선언할 수 있다.
4. 폭언, 기물파손 등 비신사적인 행동으로 인한 퇴장 시 상벌위원회에서 징계를 가한다.
5. 심판이 폭언 및 비신사적인 행위를 할 시 사무국에 회부하여 제재를 가한다.
6. 경기 중 어떻나 경우에서도 폭력/폭행을 행사할 수 없으며, 만약 폭력/폭행이 일어날 경우 해당선수는 영구제명과 해당선수가 포함된 팀은 벌금 50만원, 플레이오프진출 금지, 팀순위 최하위로 격하한다. 단, 팀이 집단폭력 및 집단폭행시 즉기 열구퇴출 시킨다.

(2인 이상 시 집단으로 분류한다.)

**[제 25조] 복장**

1. 선수는 동일한 유니폼(상의, 하의, 모자)를 착용하여야 한다.

(단, 벨트/스파이크/헬멧은 제외한다.)

1. 주루코치 및 감독도 선수와 동일한 유니폼을 착용한다.
2. 모든 유니폼에는 등 배번을 표시하여야 한다. (등 배번 미표기 시 경기참가 불가)
3. 개인사정으로 인한 유니폼을 착용하지 못할 경우, 상대팀의 사전 동의하에 팀내 타선수의 유님폼을 착용하는 것은 인정한다.

(단, 동/하계티 중복 착용은 동일 유니폼으로 인정한다.)

**[제 26조] 벌금과 납부**

1. 벌과금은 발생일로부터 일주일 이내로 납부해야 한다.

(미납시 사무국에서 제재를 가한다.)

**[제 27조] 이적**

1. 시즌 중 팀 간의 선수이동은 불가하다.

**[제 28조] 순위**

1. 리그의 순위는 승점제로 하며, 승리-3점, 무승부-1점, 패-0점으로 한다.

승점이 같을 경우, 몰수패, 상대전적, 상대최소실점, 상대최다득점, 추첨 순으로 결정한다.

(단, 상대전적이 없거나 무승부일 경우 시즌 전경기에서 최고 득점과 최소실점 경기를 제외하고 최소실점, 최다득점, 추첨순으로 한다.)

1. 3티미상이 동순위일 경우 – 심지어 승점이 같고 승자승도 같을 경우 –에는 3팀간의 경기에서 최소실점, 최다득점, 추첨 순으로 결정한다.

(상대전적이 없거나 무승부일 경우 시즌 전경기에서 최고 득점과 최소실점 경기를 제외하고 최소실점, 최다득점, 추첨순으로 한다.)

**[제 29조] 기록 및 기록원**

1. 경기 승패에 대한 기록은 시합 후 리그 홈페이지에서 확인해야 한다.
2. 개인기록에 대한 이상유무는 시합종료 후 2일 이내에 리그홈페이지에 기록정정게시판을 통하여 정정요청을 하는 경우에만 검토 및 정정할 수 있다.
3. 스코어 확인(기록에 방해되지 아니하는 최소한의 범위 내에서) 및 선수교체 요청시에만 기록원에게 접근할 수 있다.
4. 스코어 확인 및 선수교체요청은 당일 시합에 참여한 대표자만 할 수 있다. 시합에 참여하는 모든 선수들은 기록원을 존중하고, 기록원이 정확한 기록을 하기 위해 일체 방해되는 행위를 금지한다.
5. 기록원은 정확한 기록을 하기 위하여 최선을 다한다.
6. 기록원은 당일 기록 중 발생한 사항(복장불량으로 인한 벌과금 부과, 시합 후 쓰레기 처리문제 등)을 반드시 기록지에 기록하여야 한다.
7. 기록은 기록원의 고유 권한으로 누구도 이의를 제기할 수 없다.

이상유무는 리그 홈페이지 기록정정게시판에서만 제기한다.

1. 기록원은 선수 신분 및 경기에 대한 의문이 있을시 임의적으로 경기를 중단할 수 있다.
2. 기록원은 수비위치 변경에 대한 확인할 권리가 있으며 각 팀의 감독은 이에 대한 공지를 할 의무가 있다.

**[제 30조] 운동장쓰레기 처리 및 흡연**

1. 쓰레기처리는 리그에서 정한 규정을 따른다.
2. 모든 음식물은 경기장 내 반입을 금지한다. (단, 완제품은 인정한다.)
3. 흡연은 전 구장에서 불허한다.
4. 지정된 장소 외 흡연1회 적발시 – 구두경고, 2회 적발 시 - 팀 벌금 10만원,

3회 적발 시 – 해당선수 5경기 출장정지 및 팀벌금 20만원으로 한다.

1. 3회 적발 해당팀은 잔여경기 출장정지와 팀 벌금 30만원으로 한다.

(상벌위원회에서 추가 제재를 가할 수 있다.)

1. 쓰레기투척자도 흡연위반과 같은 동일한 규정을 따른다.

**[제 30조] 기타**

1. 명시되지 않은 사항은 사무국의 결정에 따른다.
2. 아래의 경우, 시즌 중이나 시즌 종료 후 사무국의 결정으로 팀 또는 선수를 퇴출시킬 수 있다.
3. 리그 발전을 저해하거나 리그 이미지를 실추시킨 경우
4. 리그 규정을 위반한 경우
5. 이 경우 제 3조 상벌위원회 조항을 통해 결정한다.
6. 지명대타제는 투수에 한해서만 적용한다.
7. 천재지변으로 인한 리그경기 미실시시 잔여경기에 대한 일정은 사무국에서 임의 배정한다.
8. 천재지변으로 인한 리그경기 취소 통보는 최초경기시작 1시30분전에 통보한다.
9. 경기 취소에 대한 모든 결정은 사무국에서 하며 통보 후 변경을 불가하다.
10. BJ리그 소속 야구장의 지정된 주차시설에만 주차를 하여야 한다.
11. 지정된 주차시설이외에 주차하여 민원사항이 발생할 경우 모든 책임은 팀 및 개인에게 잇다.
12. 초공팀은 1루 덕아웃을 사용하고, 말공팀은 3루 덕아웃을 사용한다.
13. 마운드 정리는 경기 승리팀에서 실시한다.
14. 선발투수 승리요건은 다음과 같다.
15. 선발 3이닝 승리투수 이후에는 가장 효과적인 투구를 한 투수에게 승리를 준다.
16. 대표자회의 불참에 관한 규정은 다음과 같다.
17. 사무국이 지정하는 날짜에 대표자회의에 참석하지 않는 팀은 벌금 10만원을 부과한다.
18. 사무국이 제시하는 위임장을 작성한 후 대표자 권한을 위임받은 위임자가 참여하면 참석으로 간주한다.
19. 위임장을 받은 위임자가 불참할 경우, 대표자회의 불참으로 간주한다.