

**<우송행복야구연합회>**  
**2013년 하반기 대전W리그 규정**  
<http://league.yaguda.com/wleague>

**제1조 참가자격**

대한야구협회/전국 생활체육야구연합회/대전야구연합회 규정에 준함. 단, 대학생 이하의 선수는 등록할 수가 없다.

**제2조 경기 성립**

1. 경기는 7회를 기준으로 한다.
2. 경기의 성립횟수는 4회이며 일몰, 강우 등의 사유로 경기를 마치지 못하였을 경우, 4회 종료 후에는 정식경기로 인정되며 4회 종료 전에는 노게임으로 선언되고 추후일정을 정해 재경기한다.
3. 단, 오버타임에 의한 경기는 4회까지 진행되지 못한 경우도 정식경기로 인정한다.

**제3조 콜드게임**

4회 10점, 5회 8점, 6회 7점으로 정한다.

**제4조 경기시간**

경기개시 1시간 50분 이후에는 새로운 이닝에 들어가지 못한다.

**제5조 경기개시**

1. 경기시작 후 10분 경과 시까지 출전하지 않을시는 기권으로 간주하여 몰수패 처리한다.
2. 리그경기 무단 불참시 벌금은 경기당 5만원으로 하며 몰수경기 예치금에서 차감한다.
3. 몰수 패 2회시 차기년도 참가를 불허한다.

**제6조 참가철회**

리그 개막 후 참가를 철회 할 경우 의사를 존중하며 참가비는 반환을 안 한다.

**제7조 안전사고**

대회에 참가하는 모든 팀은 ‘스포츠안전보험’ 가입을 권장하며, 경기중 발생하는 모든 안전사고 및 차량과손은 해당팀 및 개인이 책임진다.

## 제8조 포스트시즌 출전 규정

포스트시즌에 참가 할 수 있는 선수는 예선 경기 (2)경기이상 출전자로 제한 한다.

## 제9조 대회참가자

1. 본 대회 출전선수는 2013년도 각 시,도 야구협회 및 대한야구협회, 한국야구위원회에 현역 선수로 등록되지 아니한 선수 이어야 한다.
  2. 2부리그 이중등록선수는 팀별로 최대3명으로 제한한다.
  3. 경기 중 운영진 및 심판위원의 요구가 있을 경우 해당 선수는 무조건 신분증을 제시해야 하며 미 지참시 본 위원은 퇴장을 명할 수 있다.
  4. 리그에 참가하는 모든 팀과 팀원은 필수적으로 야구다(<http://www.yaguda.com>) 홈페이지 개설 및 팀원등록(정회원이상)해야 한다.
- ※ 위반시 : 부정선수 몰수경기 적용에 따른다.

## 제10조 추가 선수등록

추가선수 등록은 팀별 1회로 한정하며, 추가등록된 선수는 선수등록 후 7일 이후부터 경기 참여가 가능하다.

※ 위반시 : 부정선수 몰수경기 적용에 따른다.

## 제11조 경기 일정

1. 팀별 경기일정은 2주전 온라인 홈페이지(<http://league.yaguda.com/wleague>) 공고를 원칙으로 하며 온라인 홈페이지 이외에 별도의 통지는 없는 것으로 한다.
2. 팀별 경기일정 변경은 총 2회로 제한하며 일정변경 시 경기시작 7일 전에 온라인 홈페이지 또는 사무국에 통보하여야 한다.

## 제12조 경기 방식

1. 모든 경기는 7회 승부로 결정하며 동점시는 무승부로 한다.
2. 각 조별 참가팀간 1경기씩 풀리그로 운영하며, 예선리그 종료 후 상위 3개팀은 결승 6강 토너먼트에 진출한다.
3. 6강 토너먼트는 각 조별 1위팀은 부전승으로 플레이오프에 자동진출하며, 각 조별 2, 3위팀간(A조 2위 - B조 3위, B조 2위 - A조 3위) 준플레이오프 1경기, 준플레이오프 승리팀과 각 조별 1위팀간의 플레이오프 1경기를 통해 승리한 2팀간 최종 결승전 1경기를 통해 우승팀을 결정한다. 결승전은 시간 제한 경기를 적용치 않으며 무승부인 경우에는 승패가 결정 날 때까지 연장전을 벌인다.
4. 리그 순위가 동률일시 상대팀간 전적, 최소실점, 최다득점 순으로 순위를 정한다.
5. 지명타자는 1명으로 제한하며 투수에 한하여 지명타자제가 적용된다.
6. 경기당일 출전 팀은 해당경기 10분 전까지 경기장에 도착하여 출전선수 명단을

작성하여 심판실과 기록실, 그리고 상대팀에게 각각 제출하여야 한다.

※ 오더지 제출 후 대기자 명단에 없는 선수는 당일 경기 출전을 불허한다.

7. 경기시작 전 선수전원과 감독은 사전 정렬하고 심판위원의 출장을 기다린다.
8. 모든 팀은 팀원들과 통일된 상, 하의 및 모자를 착용한다. 모든 팀은 팀원들과 가  
능하면 동일한 색상의 언더티(미착용시 무관), 벨트, 양말(농군 바지착용시)을 착용  
한다. 타인의 유니폼을 빌려 입는 것은 금지하며, 적발시 해당 선수는 경기 출전  
을 불허한다. 기타 부득이한 경우에는 경기전 사무국과 사전에 협의하여 진행한  
다. (상의에 백넘버가 없는 것은 유니폼으로 인정 하지 않는다.)  
※ 우송구장은 인조잔디보호를 위해 반드시 인조잔디화를 착용해야 한다.
9. 타자가 홈런을 쳤을 때 팀의 감독, 코치, 선수는 타자가 홈 플레이트를 통과하기  
전에 타자와 접촉 해서는 안 된다.  
(단 런너코치의 격려행위는 예외로 한다.)
10. 투수와 포수에 한해서 대주자를 허용한다.
11. 감독이나 코치가 타임을 요청하였을 때는 1명의 내야수만 투수마운드에 갈 수  
있다.
12. 경기 중 심판판정에 대한 어필은 감독 또는 주장만 할 수 있으며 감독, 주장 외  
선수의 어필, 기타 불미스러운 행위  
(욕설, 격한 항의 등)의 발생 시 해당선수의 퇴장 조치와 몰수 경기를 선언 할  
수 있다.
13. 타자가 타임을 요청하여 주심의 승낙이 없으면 타석을 떠날 수 없다.
14. 피쳐 보크는 1회 경고 후 보크 처리한다.
15. 경기 중 심판이 판정을 잘못하였을 경우 (명확한 오심이 인정되는 사항) 2심이  
합의하여 번복 가능하다.
16. 상기에 명시되지 않은 사항은 대한야구협회/전국 생활체육야구연합회/대전야구연  
합회 규정에 따른다.

### 제13조 몰수경기

1. 등록선수 자격에 위배되는 선수가 출전하였을 때는 운영부서에서 몰수게임을 선  
언 할 수 있다.  
(상대팀의 증빙서류 제출과 제소, 또는 어필로 부정선수임이 증명되었을 때 역시  
몰수 게임 처리할 수 있다.)
2. 경기 중에 상대팀의 이의제기로 발견된 경우에는 그 순간부터 퇴장을 시키고 경  
기기록은 유효하다.
3. 지나친 항의나 불손한 행동으로 심판과 운영위원이 정상적인 경기운영이 어렵다  
고 심판이 판단했을 경우 선언 할 수 있다.
4. 신원확인을 의뢰 받은 주심이나 운영위원은 즉시 해당사항에 대응하여 조치해야

하며 불가능할 경우에는 사무국에서 심의를 거친 후 경기 후에도 결과에 따라 징계를 한다. (팀 징계, 개인 징계 등)

5. 어필이 5분 이상 지연되면 기권패로 처리한다.
6. 상대팀 선수와 팀, 경기에 대한 제소는 심판원의 경기종료 선언(양팀 인사)전까지만 유효하다.
7. 퇴장에 응하지 않을 경우 몰수패 처리와 함께 강제퇴출도 감수하는 것으로 간주한다.
8. 규정에 정하지 아니한 사항은 운영부서 상벌위원회에서 판단에 따른다.
9. 몰수경기 기록은 승자와 패자 모두 개인기록은 인정하지 않으며, 승자의 경우 모든 선수에게 한 경기 출전한 것으로 간주 한다.

※ 위 사항을 준수하지 않을 경우 첫 번째 경고이후 두 번째는 퇴장조치 한다.

※ 경기종료 후에는 경기장을 깨끗이 하여야 하며 쓰레기는 종량제 시책을 준수한다.