

의령 의병리그 규정

제1조. 리그개요 및 운영위원회

1. 리그명 : 의령의병리그A, 의령의병리그B
2. 리그목적 : 리그 게임을 통한 동호인들간의 친목도모 및 야구를 통한 회원들의 건강 증진을 목적으로 한다. 아울러 의령군 지역 경제 발전에 도움이 되고자 한다.
3. 주관 : 의령군야구소프트볼협회
4. 주최 : 의령의병리그
5. 리그기간 : 2023. 3월 ~ 리그 종료시까지
6. 리그장소 : 의령친환경야구장 3개 구장 (천강구장, 백산구장, 호암구장)
7. 리그비용 : 팀당 260만원 으로 한다.
8. 리그의 모든 운영은 운영위원회의 의결에 의한다.
9. 운영위원회의 구성
사무국 : 리그 회장, 부회장1명, 감사1명, 사무국장, 경기이사
심판위원 : 심판이사, 심판차장 외.
운영위원 : 참가팀들의 대표.
10. 운영위원회의 역할
회장 : 의령의병리그의 운영 업무를 총괄하며 리그를 대표한다.
부회장 : 회장의 부재시 그 업무를 대행한다.
사무국장 : 의령의병리그 사무국의 결정 사항에 대하여 책임 관리 하며 제반 업무를 대행한다.
경기이사 : 의령의병리그의 전 게임 운영 및 구장 관리를 대행한다.
심판이사 : 의령의병리그의 전 게임을 진행하고 심판위원을 대표한다.
11. 회의 성립 및 의결
회의의 성립 및 의결은 운영위원회 회의 참석자의 2/3이상 과반수 이상의 찬성으로 한다.

12. 본 리그는 2020년 부터 승강제 적용을 한다.
2020 의령의병리그 B상위 2팀은 2021 의령의병리그 A로 승격 한다.
2020 의령의병리그 A하위 2팀은 2021 의령의병리그 B로 강등 된다.
13. 본 리그 규정 이외의 상황에 관해서는 사무국의 결정에 따른다.

제2조. 게임 성립 및 진행

1. 게임은 공지된 시간에 양팀선수가 9명으로 구성이 되었을 때 시작하며, 한쪽 구성원이나 양쪽 구성원이 9명에 미치지 못하였을 경우 게임진행은 불가하다. (양팀간 합의에 의한 게임진행 또한 불가하다.)
2. 게임 개시 시간은 심판이 양팀에게 시합개시(라인업)를 알리는 시간으로 한다.
3. 게임은 리그전으로 진행되며 팀 당 16게임을 진행한다.
(하절기엔 사무국의 판단으로 수,토, 일요일에 야간 게임을 편성할 수 있다.)
4. 정규 리그는 1심 1기록, 플레이오프는 2심 1기록으로 한다.
5. 모든 기록은 야구다의 의령 의병리그 홈페이지를 통해 제공한다.
6. 리그 참가팀의 감독이나 대표는 리그 규정을 반드시 숙지하고 게임의 원활하고 신속한 진행에 적극 협조하여야 한다.
7. 플레이오프는 각 리그 상위 4팀이 치루며 준플레이오프, 플레이오프, 결승 으로 치룬다.
8. 빠른 게임진행을 위해 공수 교대 시간은 가급적 짧게 한다.
9. 게임 중 선수교체, 기록 등에 대한 문의, 판정 또는 룰 적용에 대한 항의 등은 반드시 감독만이 할 수 있으며 감독이 없을 시 출전명단에 기재된 대표자만이 할 수 있다.
10. 게임진행 중 위험한 상황이나 기타 불상사가 발생했다고 판단했을 때에는 어떠한 경우라도 게임진행 심판은 경기를 중단시킬 수 있다.

제3조. 등록 선수 자격

1. 리그 참가 선수는 명시된 조건에 위배되지 않아야 하며 팀별 홈페이지 및 리그 홈페이지에 반드시 등록되어 있어야만 한다.
2. 추가 선수 등록은 리그 홈페이지를 통해 시즌전엔 수시로 가능하며 시즌중엔 등록 후 5일 이후 출전이 가능하다.
3. 리그 참가 선수는 KBSA(대한야구소프트볼협회), KBO(한국야구위원회)에 현역 선수로 등록되지 않은 선수만 참가할 수 있다.
4. 리그 참가 선수는 리그 홈페이지에 등록된 자신의 백넘버를 사용해야 한다. 이에 상대팀이 이의제기를 했을 경우, 5조 2항에 의거 부정선수로 간주하며 몰수를 적용할 수 있다. (단, 특별한 사유시 게임진행 심판이 이의를 조정할 수 있다.)
5. 선수등록을 허위로 작성, 또는 부정선수로 판명이 될 경우 해당 선수는 전 게임 출전 금지, 해당팀은 몰수 게임으로 처리한다.
6. 게임시작 전 상대팀에 이의 제기를 받은 선수는 신원확인이 가능한 신분증을 제시하여야 하고, 그러지 못할 경우 게임출전을 할 수 없다. 만약 주민등록번호가 일치하지 않는 부정선수로 확인되면 몰수패로 게임은 종료된다.
7. 게임 중 사무국 또는 심판위원이 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권)을 요구할 때는 제시 하여야 한다. 제시하지 못하는 선수는 부정선수로 간주하여 당일 경기에 출전할 수 없다.
8. 플레이오프 참가자격은 정규리그에서 6게임 이상 출전한 선수만 참가가 가능하다.
9. 선수 출신은 중학교 이상의 선수 경력자로 인정한다.
10. 선수 출신 선수가 만50세 이상이면 비선수출로 간주한다.(2020년 기준)
11. 외국인인 경우 신분을 확인할 수 있는 국내 체류가 허가된 자는 경기에 참여가 가능하나 무조건 선수 출신으로 간주한다.
12. 리그에 등록할 수 있는 선수는 만19세 이상으로 제한한다.
13. 리그 참가 선수는 리그에서 복수의 팀을 허용하지 않는다.

제4조. 게임 규칙

1. 다음 사항 이외에는 KBSA공인규칙에 따르며, 이 외의 사항은 게임진행 심판 재량으로 하며, 게임진행 심판의 판정에 불복하지 않으며 스포츠맨십을 준수한다.
2. 모든 게임은 7회를 기준으로 하며 3회를 마치면 정식경기로 인정된다.
단, 게임시간이 1시간 10분 초과시 정식 게임으로 인정한다.
단, 후 공격 팀이 이기고 있는 게임은 3회 말 공격이 들어가지 못하더라도 경기는 인정된다.
3. 강우, 폭설, 일몰 및 기타의 사유로 게임의 속행이 어려울 경우에는 게임진행 심판의 최종 결정으로 정식게임 최종이닝인 3회를 모두 마친 총득점의 결과로 승패를 결정한다.
(개인 기록도 3회 까지로 한다.)
4. 게임 시간은 각 2시간 기준으로 하며 종료시간 10분전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없다. 게임 시간이라 함은 게임 일정에 미리 공고된 시간을 의미하며 천재지변 및 야구장 사정에 의한 게임 지연이 아닌 연습 및 각 팀의 사정에 의한 게임 시작시간 지연은 이유로 간주되지 못한다.
5. 야간 게임은 2시간으로 하고, 종료10분전엔 새이닝에 들어갈 수 없다.
6. 일정이 밀려 더블헤더로 게임이 진행될 경우, 게임 시간은 2시간으로 하고, 종료 10분전엔 새이닝에 들어갈 수 없다.
7. 플레이오프는 2시간 기준으로 연장전 없이 승부치기를 하며 원아웃 주자 1,2루 상황에서 시작한다.
챔피언 결정 게임은 7회 기준으로, 동점일 경우 연장전을 치루며 승리팀이 결정될 때까지 한다.
8. 게임 시작 시각 10분 후까지 인원 구성이 되지 않으면 몰수 패로 간주한다.
9. 콜드 게임은 4회 10점, 5회 8점, 6회 6점을 기준으로 한다.
10. 시합구는 시합 시작 전 리그 사무국 측에서 게임당 4개를 제공한다.
11. 지명대타제를 사용할 수 있다.
12. 복장 불량 선수(유니폼 상,하의 및 모자가 다른 경우, 야구화 미착용, 타자, 주자 및 포수의 헬멧 미착용과 기타 단정치 못한 복장)는 게임진행 심판 권한으로 퇴장시킬 수

있다. 부득이한 경우 게임진행 심판의 재량하에 진행하도록 한다.

(단, 동계, 우천, 등의 날씨로 인한 단순 복장 추가는 게임진행 심판의 판단에 의해서 착의할 수 있다.)

13. 게임 중 심판에 대한 항의는 감독 한 사람만이 할 수 있으며, 스트라이크, 볼, 파울, 스윙, 노스윙, 페어, 아웃, 세이프에 대한 판정은 항의 할 수 없다. 이 규정 위반 시 게임진행 심판에 의하여 경고가 주어지며 2차 경고 후에는 퇴장 시킬 수 있다.
단, 아웃, 세이프에 관한 비디오판독은 가능하다.
14. 비디오판독은 게임중 각 팀별 1회씩 가능하며, 판정이 번복될 시에만 1회를 추가로 요청할 수 있다.(판정이 2회 번복되더라도 비디오판독을 추가로 요청할 수 없다.)
15. 신속한 게임진행을 위하여 타임은 팀당 한경기 3회까지 할 수 있다. (KBSA 규정에 따른다.)
16. 게임전, 게임중, 게임후 스포츠맨십에 어긋난 심한 야유나 욕설, 행위는 게임진행 심판에 의하여 경고가 주어지며 이러한 행위가 계속 되었을 경우에는 퇴장 및 몰수 게임을 선언할 수 있다.
17. 게임 일정의 변경은 원칙적으로 불허한다.
단, 해당 팀의 중대한 사유로 인하여 게임 일정의 변경을 요구 할 경우는 게임 일정 2주 전까지 운영위와 상대팀, 일정 변경에 해당되는 팀들의 동의를 구하여 일정의 변경이 가능하다. 일정 변경 동의에 대한 연락 및 양해는 일정의 변경을 원하는 팀에서 자체적으로 이행하고 사무국에 이를 통보하여야 한다.
18. 선수 오더 제출은 경기시작 15분 전까지 반드시 규정 오더지에 작성하여 기록원과 상대팀에게 제출한다.
19. 선수 출신자는 선수출신끼리만 교체한다.(단, 경기 시작후에 비선출과 교체해서 들어오는 것은 가능하다.)
20. 선수 출신자는 투수, 포수를 할 수 없고, 1명만 출전 가능하다.

제5조. 몰수 게임 및 기권

1. 리그 규칙에 따라 몰수패(기권패는 제외)를 선언당한 해당팀은 상대팀에게 일십만원의 벌금을 납부한다.(대표자회의를 통한 수정사항)
2. 몰수 게임의 선언은 다음과 같은 경우에 해당한다.
게임 시작 10분 후까지 출전선수 9명이 구성되지 않은 경우
부정선수가 발각 될 경우(등번호가 상이, 본인이 아닌 선수가 출전, 선수출신규칙 위반)
판정에 대한 항의나 기타 이유로 출전을 거부하거나 포기하는 경우 및 기타 리그규칙에 심히 위배되는 경우
3. 기권
게임중 선수의 부상 또는 퇴장 등의 이유로 팀의 인원이 9명에 미치지 못할 경우에 기권패로 처리한다.
4. 몰수게임시 승리팀에게는 1승에 해당하는 승점을 부여한다.(개인 성적은 반영하지 않는다.)
5. 게임 중 특별한 사유로 기권 게임이 발생된 경우, 기권선언 전까지의 기록은 개인기록에 반영한다. (단, 경기 종료 후 이의 제기로 인해 몰수패가 됐을 경우는 개인기록을 인정하지 않으며, 몰수승은 제5조 4항과 동일하게 처리한다.)
6. 몰수패 3회시 다음년도 리그에 참가할 수 없다.

제6조. 순위 결정, 플레이오프 및 시상

1. 각 조의 순위는 승3점, 무1점, 패0점으로 하여 승점이 높은 순서로 순위를 정한다.
2. 같은 승점일 경우 승자승, 득실점차, 최소실점, 다득점의 순으로 결정 한다.
3. 참가팀 중 몰수패가 2경기 이상 있는 팀은 플레이오프 출전 자격을 박탈한다.
(플레이오프 진출팀 중 리그 규정이나 기타 사유로 참가 자격이 박탈된 경우 사무국의 결정에 의해 순위를 상향 또는 하향 조정하여 다음 순위의 팀을 플레이오프에 참여 시킬 수 있다.)
4. 준플레이오프는 하루에 진행하며, 플레이오프 및 결승은 다음주 하루에 진행한다.
5. 그 외 사항은 경기 규칙을 따른다.
6. 시상 내용은 아래와 같다.

우승팀 : 트로피 및 상금(50만원)

준우승팀 : 트로피 및 상금(30만원)

3위 : 트로피 및 상금(10만원)

개인시상(트로피) : 타율, 홈런, 다승, 리그MVP 트로피

제7조. 개인기록

1. 규정 타석은 게임당 2타석, 규정 이닝은 게임당 1.2이닝 으로 한다.
2. 선발 투수의 승리 요건은 6-7이닝의 경우 3이닝, 4-5이닝 이하의 경우 2이닝으로 정한다.
3. 정규리그 성적만으로 시상한다.
4. 타율이 같을 경우는 (비선출, 타석이 많은 선수, 안타수, 게임수) 순으로 결정한다.
5. 홈런이 같을 경우는 (비선출, 타석이 적은 선수, 게임수, 타율) 순으로 결정한다.
6. 다승수가 같을 경우는 (투구이닝이 많은 선수, 방어율) 순으로 결정한다.
7. 위의 모든 개인기록은 규정타석/이닝을 넘어야 하며 모든 것이 동률일 경우 상위 팀 선수가 우선한다.
8. 모든 기록은 의령의병리그 홈페이지의 기록 프로그램(야구다)을 우선으로 한다.

제8조. 심판원 및 기록원

1. 심판원은 야구규칙에 기초하여 판정하고 어느 팀에게도 편파적이지 않은 판정을 한다.
2. 기록원은 가장 객관적인 입장에서 판단하고 정확하게 기록을 한다.
3. 심판원과 기록원은 리그 규칙을 잘 숙지하여 이를 잘 적용하도록 한다.

제9조. 배트 규제

규제 배트 사용중 적발시 적발팀이 얻은 모든 점수는 전부 0점 처리함과 동시에 해당 이닝은 종료된다.(규제배트는 선수들의 안전을 위한 겁니다. 꼭 지켜주세요!!)

다음의 배트는 리그에서 사용을 금한다. (경남야구소프트볼협회의 규제 및 의병리그 자체 규제)

1. 이스턴 XL1 시리즈 일명 단무지 배트 및 홍당무 배트, 드마리니 CF 시리즈 (2015~2020), COMBAT 포어텐트, COMBAT 포어텐트 알파, 블랙맘바, 풀카본 배트 및 배럴이 카본 소재인 배트.
2. 롤링, 웨이빙 등 튜닝 배트 금지.
3. 불법 도색 및 개조 배트는 사용을 금한다.
4. 배트의 길이나 무게, 성분의 프린팅이 허위로 기재된 배트.
5. 배트에 Composite 이라고 써 있으면 카본 배트로 인정한다.
(단, 손잡이만 카본 및 Composite 이고 배럴은 알루미늄 소재일 경우 사용가능)

제10조. 기타사항 및 주의사항

1. 납부된 참가비는 일체 반환하지 않으며 리그 시작 전까지는 타팀에 승계는 가능하다.
2. 상해보험은 개별 또는 팀별로 가입을 권장하며 만약 게임중에 일어난 개별사고에 대해 본 리그는 무관하며 일체 책임지지 않는다.
3. 각 구장 덕아웃 내에서 흡연은 불가하다.
4. 쓰레기 및 담배는 각 덕아웃 끝에 쓰레기자루(마대 자루)에 버린다.
5. 게임 후 각 덕아웃 쓰레기자루 주변이 지저분할 경우 사용한 팀들에게 1차 경고가 주어진다. 2차 적발시에 해당 팀들은 적발 후 5게임 동안 환경 미화를 실시한다.
6. 주차는 야구장 입구 주차장에 주차하여야 하며, 야구장 입구에는 주차하지 않는다. (비상시 구급차량의 원활한 출입을 위함.)
(게임중 발생하는 차량파손에 대해 본 리그는 민.형사상 책임에 무관함을 밝힌다.)
7. 징스파이크 착용을 허용하나 연습은 연습 구장에서 하고 게임전 구장 내에선 내야 잔디를 피해서 연습한다.
8. 우천 및 야구장 사정에 의해 게임 일정이 변경 될 수 있다.

9. 리그에 참가하는 모든 팀과 선수는 페어플레이 및 스포츠맨십에 입각한 플레이를 하여야 하며, 운영위원회 및 심판진들은 투명하고, 공정하며, 원활한 게임 운영으로 최고의 리그를 만드는데 기여하여야 한다.