

2024 문경시장배 사회인 야구대회 요강

제1조 대회 개요

- 대 회 명 : 2024 문경시장배 사회인 야구대회
- 대회기간 : 6. 2.(일) ~ 11. 3.(일) ※잔여경기 등의 이유로 일정이 변경가능
 - 리 그 : 6. 2.(일) ~ 10. 13.(일), 20주간 매주 일요일
 - 토너먼트 : 10. 20.(일) ~ 11. 3.(일), 4위부터 플레이 오프
- 대회규모 : 10팀 리그(45경기, - 팀당 9경기), 플레이오프 3경기
- 참 가 비 : **금600,000원** (10개팀, 팀당 9게임) ※신청 야구단이 10팀 이하면 1팀에 5만원씩 참가비 차감
- 몰수예치금 : 금200,000원[몰수 시 게임당 10만원]
 - ▶ 납부계좌 : 농협은행, 301-0288-1425-11, 예금주 : 문경시아구소프트볼협회
- 참가신청 : 5월 19일까지 참가신청서를 luckymylove2251@gmail.com으로 제출
- 대회장소 : 문경야구장 A, B
- 주최·주관 : 문경시, 문경시아구소프트볼협회
- 선수구성 : ①선수엔트리는 25명으로 제한한다. ,②선수출신자는 경기 출전명단에 3명까지 등록가능하나, 동시에 1명만 출장 가능하다. (선수출신자 투·포수금지), ③선수출신자는 만45세부터(1978년생) 비선출로 인정한다.(단, 프로선수 출신자 중 1974년~1978년생은 선출)
- 시 상
 1. 단체상 : 대회 우승(상패 및 상금 40만원), 준우승(상패 및 상금 30만원),
3위 20만원, 4위 10만원 / 정규리그 1위 20만원, 2위 15만원
 2. 개인상 : 최우수선수, 타격상. 최다안타상, 다승상 (각 상품 1점)
- 문 의 : 문경시아구소프트볼협회 심판위원장 박준호(010-6612-2251)
야구다 - <http://league.yaguda.com/mbsa>
 - ※ 7월 ~ 8월 잔여경기가 남은 야구단의 신청으로 야간경기 할 수 있음.
 - ※ 참가 야구단에게 당일 시합 전 기록실에서 차가운 생수500ml 1박스 제공

제2조 참가 자격 및 등록 등

● 참가 자격

1. 문경시아구소프트볼협회 야구다(<http://www.yaguda.com/mbsa>) 홈페이지에 협회 공지사항에 따라 지정된 기일까지 선수 등록을 완료한 팀.
2. 문경시아구소프트볼협회에 2024년 5월 19일 일요일 18시 00분까지 참가비(60만원)을 입금한 야구단 - 정해진 기한까지 참가비를 입금하지 않은 팀은 해당 대회 참가불가

● 참가 신청

1. (참가 신청 방법 및 제출 서류) 협회 야구다 홈페이지 '공식 선수 등록' 게시판에 등록된 선수 명단으로 대체. 등록 선수에 변동이 있는 경우 추가, 신규 등록
2. (참가비)는 금 ₩600,000원이며, 지정된 계좌에 팀명으로 입금하도록 한다. 개인 명의로 입금 불가함.
3. (참가비 납부 지정 계좌) 농협은행, 301-0288-1425-11, 예금주 : 문경시아구소프트볼협회

● 선수 등록 규정

1. (선수 등록) 각 팀 감독 또는 총무는 선수 등록 시 선수등록 게시판 상단에 공지된 선수 등록 양식에 맞추어 선수 등록을 완료하여야 한다.

가. 최초 선수 등록 시 최대 인원은 25명 이며, 선수 등록 시 필수기재사항은 다음과 같다.

성 명	배번	야구다 가입 완료일	생년 월일	주 소 (신주소표기)	연 락 처	선수출신 여부 (출신고교)	직책
김○○	7	2024.4.3.	850417.	문경시 매봉로 4	010-2345-1234	X	감독
이○○	16	2024.2.3.	981102	문경시 점고로 26	010-2345-1234	선 출 (영남고)	코치
박○○	58	2024.5.6.	000301.	문경시 문경대로 29	010-1234-1234	X	총무

- 1) 선수 성명, 배번, 야구다 가입 여부, 생년월일, 현주소지, 연락처, 선출여부(선출인 경우 출신 고교 추가 기재), 직책 등 8개이다.
 - 2) 기재한 내용이 없거나 허위, 또는 미등록선수임이 판명된 경우 해당 선수는 대회 기간 중의 모든 경기에 출전할 수 없고, 만약 출전하였다면 제2조 선수등록규정의 6호(부정 선수 규정)를 따른다.
 - 3) 몰수패의 처리 기준은 본 대회 요강 제3조 징계제도의 규정에 따른다. 단, 해당 선수가 경기에 출전했는지 여부는 경기 오더지 등 명확한 자료에 근거하여 결정한다.
 - 4) 제출한 대회 참가 신청 서류의 기재사항 중 내용이 빠졌거나 허위임이 판명된 경우 해당 선수는 대회 기간 중의 모든 경기에 출전할 수 없다.
- 나. 야구다에 회원 가입이 안 된 선수(반드시 이름 일치, 반드시 배번 일치)는 부정선수(야구다 미가입 선수, 이름 불일치 선수, 배번 불일치 선수)이며, 선수등록 자체가 불가하고, 만약

선수등록 자체가 불가함에도 경기에 출전한 경우 부정선수로 간주하여 패널티를 부과한다. 패널티 부과 기준은 제2조 선수등록규정 5호(부정 선수 규정)에 따른다.

다. 대회 출전선수 자격은 각 시·도 야구협회, 대한야구협회, 한국 야구 위원회에 현역선수로 등록되지 아니한 선수이어야 한다. 선수 출신의 구분, 등록 및 출전 규정은 다음과 같다.

- 1) 선수출신의 구분은 봉황대기, 황금사자기 고교야구대회 및 출신고교 야구부에 등록된 선수 출신 선수라도 1979년 이전 출생은 나이 풀린 선출 선수로 규정한다. 단, 프로야구출신(상무, 경찰청, 프로2군, 3군 포함)은 1974년생부터 나이 풀린 선출 선수로 규정한다.
- 2) 순수 아마추어 선수는 2004년생부터 선수 등록 및 경기 출전 가능하며, 2005년생부터는 선수 등록 불가하다. 외국인 및 외국에서 고등학교를 졸업한 선수는 선출 선수로 구분한다.
- 3) 선출 선수는 협회에서 지정하는 등록 기간에 등록된 선수만 출전 가능하며, 선출 등록 인원은 3명으로 제한한다. 단, 선출은 1명까지만 경기에 출전할 수 있고, 투수 및 포수로 출전은 불가하다.
- 4) 선수 출신 선수는 연초에 어느 팀에 등록이 되면 해당 연도 모든 대회가 종료될 때까지 다른 팀으로의 이적이 불가하다. 오직 새로운 선수 출신만 중간 대회 시작 전(통상 협회장기 대회 시작 전) 선출 등록 기간에 등록 후 경기 출전 가능하다.

라. 선수등록 후 본 협회에서 자료 제출을 요청하는 선수는 출신고교 졸업을 확인할 수 있는 서류를 지체 없이 제출하여야 한다.

마. 선수가 이름을 개명한 경우 추가 선수 등록 게시판에 이를 반드시 고지하여야 하며, 사무국의 승인을 얻어야 한다. 미처 사전 승인을 얻지 못한 경우 개명한 선수와 소속팀 대표자는 경기 당일 심판원과 상대팀 대표자에게 지체 없이 이를 알려야 하며, 알리지 않고 경기를 진행한 경우 부정 선수로 간주하고 해당 경기는 제3조 징계제도에 따라 처리한다.

바. 경기 중이라도 신분 확인이나 기타 필요에 의해 협회 임원, 심판위원이 요구할 때는 주민등록증이나 자동차 면허 및 여권을 제시해야 한다. 제시하지 못하는 선수는 당일 경기에 출전을 금지한다.

사. 선수 등록 마감 시각이 경과 한 후에는 등록 선수의 교체를 절대 불허한다. 신규 선수는 대회 시작 후 추가 등록으로 등록이 가능하나, 이적 선수(팀 탈퇴 후 타 팀 신규 가입 선수도 이적 선수로 규정함)는 해당 대회 종료 시까지 등록할 수 없다. 이때 이적이라 함은 타시군, 동시군, 평일리그, 토요일리그, 일요일리그를 불문하고 다른 팀에서 이적하는 선수를 말한다. 또한 현 소속팀의 동의 없는 이적은 원칙적으로 불가하다.

아. 선수등록 완료 후 협회에 통보나 문의 없이 각 팀에서 임의로 선수등록 관련 내용을 변경, 추가, 삭제한 경우 협회 공식 선수 등록 명단을 우선하여 적용(공식선수등록게시판 참고)한다.

자. 각 팀은 위 아.항에 대해 이의를 제기할 수 없으며, 임의로 선수 등록을 변경한 책임은 각 팀의 귀책사유가 되고, 그에 따른 후속 조치는 대회요강과 제3조 징계제도의 규정에 따른다.

차. 전년도 시즌에 특정 팀에 소속되어 활동한 선수는 당해년도 시즌도 전년도 팀에 소속되어 있는 것으로 간주한다. 소속팀 대표자가 이적 등록 동의, 탈퇴 동의 등을 하지 않는 이상 전년도 소속팀에 소속되어 있는 것으로 간주한다. 단, 전년도 소속팀에서 선수 등록 시 해당 선수를 명단에서 의도적으로 제외한 경우 이적에 동의한 것으로 간주하여 해당 선수는 타팀 등록이 가능하다.

타. 팀 사정으로 팀이 해체된 경우 해체된 시점을 기준으로 해체된 팀에 소속되어 있던 선수는 협회 정관에 따른 결격 사유가 없는 경우 이적 선수가 아니라 신규 선수로 간주하여 타 팀

으로의 추가 등록을 허용한다. 단, 선출 선수는 해체된 시점에 진행 중인 대회에는 어느 팀에도 추가 등록할 수 없고, 선출 선수 등록 기간에만 등록 가능하다.

파. 선수 등록 제반 사항과 관련하여 상기에 명시되지 않은 사항은 협회 임원들의 심의로 결정하고, 상급 기관(경상북도야구소프트볼협회)의 대회 규정을 준수한다.

2. (선수 이적 및 탈퇴) 이전 소속팀의 동의(각 팀 대표자 또는 대표할 수 있는 자의 협회 홈페이지 동의) 없이 팀을 임의 탈퇴하거나 이적하는 선수는 소속팀의 요청과 임원진의 승인을 조건으로 1년 간 문경시 야구소프트볼 협회 소속팀에 등록을 불허할 수 있으며, 그에 따른 상세 규정은 다음과 같다.

가. 선수 이적은 연간 협회 이사회 중 요청 할 수 있다.

나. 등록이 불허된 임의 탈퇴 또는 이적 선수는 야구협회에 이의를 제기할 수 없고, 팀을 이적하고자 하는 선수는 원 소속팀의 동의가 있어야 이적이 가능함을 원칙으로 한다.

다. 다만, 임의탈퇴를 하거나 이적하고자 하는 선수의 타 팀으로의 이적 요구를 소속팀이 승인하지 않는 경우에는 협회 임원들이 동의할 수 있는 뚜렷한 사유(회비 미납, 야구 용품 미반납, 개인 간 금전 거래 등)가 있어야 하며, 뚜렷한 사유 없이 이적을 막는 것은 불허한다.

라. 뚜렷한 사유 없이 소속팀 이적을 승인하지 않는 경우 기존 소속팀의 이적 불가 요청이 있다 하더라도 해당 선수는 상별위원회 승인을 거쳐 자유롭게 타 팀으로의 이적이 가능하다. 이때 개별 팀에서 적용하는 팀 내규, 사규보다 대회 요강, 협회 정관을 우선하여 적용한다.

마. 타 팀으로의 이적을 원할 경우 본인이 협회에 중재 요청 또는 이적 요청을 할 수 있고 협회는 이를 상별위원회로 안건 상정하여 심의 결과를 따른다.

○ 팀 탈퇴

- 현 소속팀 감독의 서면 동의나 게시판 공지가 있을 때 인정함. 선수의 야구다 개인 탈퇴는 인정하지 않음.

○ 상별위원회 중재

- 팀을 탈퇴하려는 선수는 소속팀에 경제적 손해(회비 미납, 금전 갈취, 빚 보증 등), 물적 손해(팀 장비 분실, 팀 장비 파손 등) 등과 같이 명백한 탈퇴 불가 사유가 있는 경우 팀을 탈퇴할 수 없음. 단 특별한 사유가 없음에도 단지 '기분이 나쁘다' 등과 같은 이유로 선수 개인의 팀 이적을 방해하는 행위는 상별위원회에서 중재하여 자유롭게 팀 이적을 가능하게 할 수 있음.

○ 임의탈퇴 or 자진탈퇴선수

- 이전 대회에 선수 등록(공식선수등록 게시판)을 하였으나 여타의 이유로 팀을 탈퇴하고자 하였으나, 여러 사유로 팀 탈퇴가 수월치 않아 협회에 선수 본인이 자진탈퇴를 신청(추가선수등록게시판에 자진 탈퇴 등록)하거나, 소속팀 감독이 임의탈퇴를 신청(추가선수등록게시판에 임의 탈퇴 등록)하면 신고일 기준으로 1년 간 문경시아구소프트볼 협회 소속팀 등록을 불허한다. 1년 후 재가입할 때는 이적 선수가 아니라 신규 선수로 간주하여 등록 가능하다.

○ 재가입 선수

- A팀 탈퇴 후 다시 A팀에 가입하는 경우 탈퇴 시점에 운영되고 있는 대회 기간 중 재가입 불가, 출전 불가 (재가입 선수는 이적 선수로 간주한다)

예1> 24년 시장기대회 기간 중 A팀에 등록 했으나 탈퇴하였는데, 24년 시장기 동일 대회 기간 중 다시 등록하고자 하는 선수는 재가입 불가

예2> 24년 협회장기에 등록되었는데 해당대회 중 탈퇴한 경우 무적선수이나 24년 협회장기 종료 시까지 타 팀에 등록 불가

3. (추가 선수 등록) 추가선수등록이란 현재 진행 중인 대회의 선수를 추가로 등록하는 것이며, 공지된 선수 등록 기한 내에 등록된 공식선수등록 명단 이외에 추가로 선수 등록을 하고자 하는 팀은 문경시 야구소프트볼 협회 야구다 홈페이지 '추가신규이적탈퇴등록' 게시판에 공지된 선수등록 양식으로 대회 시작 이후(우천 등의 사유로 모든 경기가 차주로 연기된 경우 차주 시작일이 기준, 단 한 경기라도 실시된 경우 당일 날짜가 기준) 선수 등록을 신청해야 하고 관련 규정은 다음과 같다

가. 추가 선수 등록 절차는 다음과 같다.

- 1) 1차 : 각 팀 대표자 - 추가신규이적탈퇴 게시판 또는 일괄선수등록 게시판에 선수 등록 업로드
- 2) 2차 : 사무국 - 선수 등록 명단과 야구다 가입 명단 일치 여부 확인 및 이상 유무 공지 (댓글, 문자)
- 3) 3차 : 사무국 - 이상이 없는 경우에 한하여 공식선수등록 게시판으로 명단 이관
- 4) 각 팀 대표자 - 공식선수등록 게시판으로 명단이 이관되면 각 팀 대표자는 추가 완료된 선수 확인 후 선수 등록 요청 게시글 아래에 댓글로 확인 여부를 남겨야 한다.

나. 추가 선수 등록 시 공지된 추가 선수 등록 양식을 준수하여야 한다.

다. 선수 등록 기간이 종료(마감)된 이후 불가피한 사유로 대회 시작 전 등록된 선수를 탈퇴시키 고자 하는 경우 사무국 회의를 거쳐 탈퇴 처리는 가능하다. 단, 탈퇴한 선수는 대회 시작 전 추가 등록은 불가하다.

라. 추가등록한 선수의 등록과 출전은 아래와 같다.

- 1) 별도의 등록 기간에 등록한 선수 : 첫 번째 공식 경기부터 출전
- 2) 별도의 등록기간이 아닌 추가 등록한 선수 : **목요일 18시까지 추가 선수 등록 후 이상이 없는 경우 다가오는 주말부터 공식 경기 출전 가능**

예시 > 처음으로 야구를 시작하는 A선수가 B팀에 가입하고자 할 때 B팀의 야구다에 2024년 8월 1일 자로 가입 완료 하였고, 협회 홈페이지 추가신규이적탈퇴 게시판에 8월 5일 자 로 추가 선수 등록 요청을 하였을 경우, A 선수의 출전 가능일은 가장 나중에 요청한 8 월 5일을 기준으로 일주일 후인 8월 12일부터 출전 가능하다. 또한 9월 1일 일요일에 야구다에 가입한 선수는 9월 2일 월요일에 야구다에 가입한 것으로 간주하여 9월 9일 월요일 이후부터 경기 출전 가능하다.

4. (외부 선수 영입) 대회 시작 전 타시군(안동, 구미, 상주 등)에서 상당수의 외부 선수를 영입하는 경우(팀 합병, 팀 흡수 등) 선수 영입을 추진하기 전에 협회 사무국에 영입하고자 하는 외부 선수 인원과 현 소속팀 등을 사전에 신고하여야 한다. 협회 리그 운영에 피해가 발생된다고 판단될 경우 불허될 수 있다. 자세한 내용은 협회 정관을 따른다.

5. (부정선수 규정) 본 대회 요강에 따른 부정 선수의 규정은 다음과 같다.

가. 부정 선수 유형

- 1) 야구다에 회원 가입이 안 된 선수(반드시 이름과 배번 각각 일치)
- 2) 야구다에 회원 가입은 되어 있으나, 이름 또는 배번이 불일치하는 선수
- 3) 이름을 개명한 선수가 사전에 협회에 고지하여 사무국의 승인을 받지 않고, 경기 당일 심 판원과 상대팀 대표자에게도 알리지 않고 경기를 진행한 경우의 해당 선수

- 4) 선출규정 위반, 이적규정 위반 등 선수등록 관련 위반 선수
 - 5) 기타 문경시 야구소프트볼협회의 심의 및 결정 사항을 위반한 선수
- 나. 부정 선수 적발 시 다음과 같이 처리한다. 다만, 경기 전이거나 경기 중에는 반드시 상대팀의 어필이 있어야 하고, 경기 후에는 상대팀의 어필과 상관없이 적용한다.
- 1) 경기 전 - 상대팀 어필로 부정선수임이 확인된 경우 해당 선수를 제외하고 경기를 진행한다. 벌금과 같은 패널티 없음.
 - 2) 경기 중 - 경기 중 상대팀 어필로 부정 선수임이 적발된 경우 해당 팀은 몰수패 처리, 몰수패에 따른 팀 벌금 10만원, 부정선수 출전에 해당 부정 선수 10경기 이상의 출전 정지 징계를 부과한다.
 - 3) 경기 후 - 경기 종료 후 부정 선수 적발 시 해당 경기의 결과는 그대로 적용한다. 해당 팀 부정선수는 10경기 이상 출전 정지 징계를 부과한다.
- (경기 후 부정 선수 어필(신고)은 객관적 규정 위반 자료가 없는 경우 경기 종료 직후 5일 이내, 객관적 규정 위반 자료가 있는 경우 기한 없이 어필(신고) 가능)
- 다. 경기 후에 부정 선수가 적발 되는 경우 경기 결과를 그대로 적용하며, 몰수패로 처리하지 않는다.
- 라. 부정 선수가 출전하여 몰수패 처리된 경기의 벌금은 제3조 징계제도를 따른다.

제3조 대회의 운영

● 경기 규칙

1. (일반 규칙) 대회의 참가 자격 등에 관한 제반 규정은 본 대회 요강 제2조 참가자격 내지 선수 등록규정에 따른다.
- 가. (경기의 운영) 본 대회 요강에 규정되지 않은 규칙에 대해서는 문경시 야구소프트볼 협회 정관과 KBO 공식 야구 규칙, 기록 규칙, 경상북도 야구협회의 규정에 따른다.
 - 1) 각 경기는 7회를 원칙으로 하고 경기 시간은 2시간을 초과할 수 없다. 정규 이닝은 4회이지만 정규이닝보다 경기 시간이 우선한다. 모든 경기는 경기 시간 2시간으로 운영한다. 단, 모든 경기는 말 공격까지 무조건 마쳐야 성립된다(말 공격팀이 리드하는 경우 제외).
 - 2) 대회는 2시간 경기로 진행하며 경기 개시 후 제3아웃이 선언된 시각이 경기 개시 후 심판원의 시계를 기준으로 1시간 50분 이후라면 새로운 이닝에 들어가지 못한다.

예시 > 오후 2시 정각에 시작한 경기가 세 번째 아웃이 오후 3시 49분59초 이전('이전'이라 함은 59초를 포함하는 뜻임)에 선언이 되었으면 새로운 이닝에 들어갈 수 있으나 오후 3시 50분 00초부터는 새로운 이닝에 들어갈 수 없음)

- 3) 강우, 일몰, 기타의 사유로 정규 경기 성립 요건이 되는 4이닝 경기를 마치지 못한 경우 일정을 연기하여 서스펜디드 경기를 치른다.
- 4) 심판원은 4회 이후부터 급작스런 날씨 변화와 같은 이유로 강우, 우천, 일몰로 인한 경기

종료를 선언할 수 있고, 심판원은 이에 대해 양 팀 감독에게 고지할 의무가 있다. 단, 말 공격은 무조건 마쳐야 한다(말 공격팀이 리드하는 경우 제외). 말 공격을 마치지 못한 경우 별도 경기 일정을 수립하여 서스펜디드 경기를 치른다.

- 5) 불가피한 사유로 경기 진행을 할 수 없을 경우 추첨제(가위바위보, 제비뽑기 등)로 승패를 결정할 수 있으며, 모든 팀은 이에 대해 이의를 제기할 수 없다. 단, 대회 일정이 겹치지 않는 경우는 순연하여 일정을 조정한다. 추첨과 일정 순연에 관한 모든 권한은 협회에 있다.
- 6) **부득이한 사유로 경기 시작 시간에 9명을 채우지 못한 경우 선수 라인업, 경기 시작 선언 후 최대 10분까지 기다릴 수 있다.** 경기시작 시간 이후 10분 경과 시까지 출전하지 않으면 기권으로 간주하며 기권과 몰수 경기는 7:0으로 처리한다.

경기가 개시된 이후 선수 부상에 따른 인원 부족 등과 같은 사유로 몰수 경기가 선언된 경우 선수 부상으로 인해 몰수패를 당한 팀이 지고 있는 상황이었다면 7:0처리를 하지 않고 경기가 중단되었을 당시의 점수와 기록을 유지한 상태로 경기를 종료한다. 만약 몰수패를 당한 팀이 몰수 전 이기고 있는 상황이었다면 모든 기록과 점수를 무시하고 7:0 처리한다. 7:0과 같은 점수 처리는 몰수 경기로 인해 손해를 보는 팀(몰수승팀)에게 유리하도록 융통성 있게 적용한다.

다만, 양 팀 중 어느 한 팀이 사전에 인원 부족 등의 사유로 기권을 선언하였더라도 다른 한 팀은 배정된 경기 시간에 9명 이상 출전하고 심판원의 확인을 받은 후 기권승을 거둘 수 있다. 또한, 기권과 몰수패로 인한 벌금은 10만원이며 협회 계좌로 납입해야 한다. 이 때, 기권패와 몰수패는 같은 것으로 간주한다. 예를 들어 기권패 1회, 몰수패 1회인 경우 몰수패 2회와 같고, 기권패 2회는 몰수패 2회와 같다.

- 7) 경기 개시 후 선수의 부상, 선수의 가족 등의 위급 상황 등과 같은 예상치 못한 사유로 인원이 부족해진 경우 경기 자체가 성립되지 않기 때문에 사유가 발생한 시점에서의 최종 점수와 상관없이 규정 선수 9명을 채우지 못한 팀이 몰수패(7:0)를 당하게 된다. 몰수패 처리에 따라 기존에 진행된 모든 기록은 무효 처리되고 7:0 점수 처리, 승패 처리한다.
- 8) 양 팀이 후보 선수 없이 라인업 9명으로 경기 개시 후 벤치클리어링 등과 같은 사유로 양 팀에서 1명 이상의 선수가 동시에 퇴장당한 경우 양 팀 모두 몰수패 처리한다. 몰수패에 따라 양 팀은 벌금 10만원을 협회 계좌로 입금해야 한다. 심판원이 퇴장을 명한 양 팀의 선수는 상벌위원회로 회부된다. 공격팀 선수와 수비팀 선수가 부딪쳐 두 선수 모두 경기 출전이 더 이상 불가능한 경우는 양 팀 모두 몰수패로 처리하되, 벌금은 납부하지 않는다.
- 9) 경기 중 우천으로 인해 경기가 중단되거나, 선수 부상 등에 따른 특별한 조치로 경기가 중단된 경우 기다리는 시간이 5분 이상 지연될 경우 해당 시간을 연장하여 경기 시간에 반영한다. 5분 미만은 경기 시간에 포함하여 운영한다. 여기서 5분이라 함은 매회 사안이 발생하였을 때를 말하며 각각의 상황을 누적하여 시간 계산을 하지 않는다. 심판원은 9)항의 조항을 선수들이 악용하지 않도록 경기장 상황을 심판 통제 하에 두어야 한다. 다만, 경기 중 우천이 지속되는 경우 심판원은 경기를 중단하고 강우콜드 또는 서스펜디드 경기를 선언할 수 있다. 강우콜드, 서스펜디드 선언은 오로지 당일 경기 배정된 심판원만 할 수 있다.
- 10) 경기 시작 전 우천으로 인해 경기를 시작할 수 없는 경우 앞 경기 종료 시점(제3아웃이 선언된 시각을 기준함)과 협회에 공지된 경기 시작 시간 중 나중의 것을 기준으로 심판

재량 하에 일정 시간을 기다릴 수 있다. 그럼에도 우천이 지속되는 경우 심판원은 경기를 취소할 수 있다. 경기 취소에 대한 권한은 당일 경기 배정된 심판원에게만 있다.

11) 우천 등 기타의 사유로 인한 당일 경기 진행 여부는 협회 경기위원장이 최종 결정한다.

나. (경기의 진행)

1) 리그전으로 진행 되는 대회는 전 경기 2심제로 진행하며, 주심과 루심은 문경시 야구소프트볼 협회에 등록된 심판으로 한다. 다만, 심판이 부족한 경우 타 리그 심판이나 전(前) 심판 위원을 경기에 배정할 수 있다. 예선 리그전을 시작으로 최종적으로 토너먼트 대회로 진행되는 경우 최종 결승전은 4심제로 운영한다. 시간, 콜드 규정과 무관하게 7회까지 반드시 경기를 진행하며, 우천이나 일몰로 경기를 진행할 수 없는 경우 서스펜디드 규정을 적용한다. 결승전 7회 종료 후 동점으로 끝난 경기는 승부치기를 통해 승부를 결정하며 승부치기 관련 규정 아래와 같다.

1. 결승전 경기가 7회 말 공격 종료 후 동점이 되었을 때 적용한다.
 2. 7회 공격에서 제3아웃이 선언된 타자의 타순과 무관하게 각 팀에서 승부치기 1번 타자로 타석에 설 타자를 자유로이 선택할 수 있다.
 3. 승부치기 1회가 진행되었음에도 동점인 경우 처음부터 다시 승부치기를 시행하며, 앞선 승부치기 타순과 무관하게 승부치기 1번 타자로 타석에 설 타자를 자유로이 선택할 수 있다.
- 예시 1) 공격 팀에서 정규 타순의 3번 타자를 승부치기 1번 타자로 선택한 경우, 정규 타순의 1번 타자와 2번 타자는 루상의 주자로 나가며, 1번 타자는 2루, 2번 타자는 1루를 점유하고 승부치기를 실시한다.
- 예시 2) 공격 팀에서 정규 타순의 1번 타자를 승부치기 1번 타자로 선택한 경우, 정규 타순의 8번 타자와 9번 타자가 루상의 주자로 나가며, 8번 타자는 2루, 9번 타자는 1루를 점유하고 승부치기를 실시한다.

- 2) 오더지는 3부를 작성하여 부분(오더지 제일 마지막 장)을 소속팀이 갖고, 정본(오더지 제일 앞 장, (심판원 보관용))과 또 다른 부분(오더지 가운데 장, (상대팀 감독용))을 심판진에게 제출한다. 오더지 작성 시 수비위치, 선수명, 배번을 바른 글씨로 정확하게 작성한다. 대기선수명단은 원칙적으로 작성하여야 하나 협회에 등록된 선수는 대기선수로 간주한다. 오더지 대기선수명단에 이름이 없더라도 협회에 등록된 선수는 교체 출전 가능하다. 대기선수명단은 아직 경기장에 도착하지 않은 선수도 제한 없이 표기할 수 있다. 또한 선수출신이 있는 경우 반드시 '선출'이라고 표기해야 한다.
- 3) 투수에 한해 지명타자를 기용할 수 있다.
- 4) 출전선수의 상의 배번은 선수 등록 시 배번(공식선수등록 게시판 선수 등록 명단)과 일치해야 하며, 복장(모자, 상의, 하의)은 반드시 통일되어야 한다. 다만, 야구화, 글러브, 언더셔츠, 양말, 벨트는 제외하며, 하의는 디자인은 동일해야 하나 배번은 없어도 무방하다. 각 팀에서 하계티를 제작하여 착용하는 경우 등번호를 알아보기 쉽도록 크고 명확하게 표기해야 한다.
- 5) 출전 선수가 복장 불량인 경우 상대팀 감독과 심판의 동의를 구하더라도 경기에 출전할 수 없다.

- 6) 경기 중 이의가 있을 시 해당 팀 감독은 해당 경기 중 심판 합의 판정 1회, 비디오 판독 판정 1회, 번복 여부와 상관없이 총 2회 이내에서 심판에게 심판 합의 판정 또는 비디오 합의 판정 (합의 판정은 4개의 베이스에 대한 아웃, 세이프만 해당됨)을 선택해서 요청할 수 있다.
다만, 경기 중 이의 제기 및 합의판정 요청은 감독만이 할 수 있고, 기타 선수 등이 어필할 경우 심판은 경고 조치 및 즉시 퇴장을 명할 수 있다.
- 7) 심판 합의 하에 내려진 결정에 대해 5분 이상 경기를 지연시키거나 선수단을 덕아웃으로 철수시킨 경우 심판은 몰수 경기를 선언할 수 있다. 몰수 경기 선언에 따라 몰수패 벌금이 부과되며, 상벌위원회에 회부된다.
- 8) 베이스는 절대위치(원래위치)를 기준으로 판정한다.
- 9) 포구하지 않은 글러브로 태그(공태그, 빈태그)를 하거나 타격 후 배트를 뒤로 던져 포수와 심판의 부상을 자초하는 경우 심판은 해당 선수에게 경고를 주거나 퇴장을 명할 수 있다.
- 10) 퇴장 당한 선수는 덕아웃과 경기장 출입을 절대 불허한다. 협회로부터 징계를 받아 징계 기간 중인 선수도 덕아웃과 경기장 출입을 절대 불허한다.
- 11) 헤드샷 규정은 다음과 같다.
 - 가) 헤드샷에 고의성이 있다고 판단하였을 때 - 심판원이 투수의 구종과 상관 없이 헤드샷에 고의성이 있었다고 판단한 경우 지체 없이 헤드샷을 던진 투수는 퇴장.
 - 나) 헤드샷에 고의성이 없다고 판단하였을 때 - 심판원이 투수의 투구가 고의성이 없다고 판단하였을 경우 투수는 더 이상 마운드에서 투수를 하지 못하고 다른 수비 위치로 이동해야 함. 헤드샷 이후 경기 종료 시까지 마운드에 다시 올라올 수 없음.
- 12) 경기 중 선수의 부상으로 불가피하게 시간이 지연된 경우 심판원은 선수 교체를 서둘러 지시하여 경기를 진행할 의무가 있다. 만약 선수의 중대한 부상으로 인해 경기가 불가피하게(구급차 출동, 그라운드 내에서 선수 이동 불가 등) 5분 이상 지연된 경우 심판원의 판단으로 지연된 시간만큼 경기 시간을 연장할 수 있다.
- 13) 포수와 주루코치는 반드시 헬멧을 착용하고 경기장에 들어가야 한다. 심판원은 헬멧을 착용하지 않은 포수와 주루코치에게 지체 없이 헬멧을 착용하도록 지시하여야 한다.
- 14) 경기 영상 하이라이트 제작 및 야구 기록이 진행됨에 따라 각 팀에서는 기존 오더지 외에 영상 기록을 위한 공통 오더지를 추가로 작성해야 한다.
- 15) 심판위원은 각 팀에서 비디오 판독 요청이 들어오면 비디오 판독 요청 개시 시각을 양 팀에 공지하고 5분 이내에 비디오 판독을 완료해야 한다. 5분을 초과한 경우 초과된 시간만큼 경기 종료 시각을 연장해야 한다.

다. (경기의 결과)

- 1) 콜드게임은 4회 10점, 5회 8점, 6회 7점으로 한다.
- 2) 일몰 콜드 게임은 당일 문경 기상청 일몰 시간을 기준으로 일몰 15분전에 적용한다.
- 3) 승점제를 실시하며 승 3점, 무승부 1점, 패 0점으로 처리한다.
- 4) 각 조의 순위 산정 시 승점을 기준으로 하되, 승점이 동률인 경우 승자승, 최소 실점, 최다 득점, 추첨 순으로 순위를 정한다.
- 5) 제3조 ⑤항 1호 가목 6) 내지 7)에 의한 몰수 경기로 인한 점수 7:0은 실점과 득점으로 그대로 반영하여 통계 처리한다.

라. (기타 준수 사항)

- 1) 경기 중 발생하는 모든 안전사고와 차량 파손 등은 해당 각 팀에서 처리한다.
- 2) 모든 선수 및 감독, 코치는 심판에게 폭행이나 욕설을 할 수 없으며 이를 어길 시 해당 경기에서 퇴장 후 협회 상벌위원회에 회부한 뒤 그에 합당한 징계를 내린다.
- 3) 경기 종료 후 쓰레기를 수거해가지 않고 무단 투기하거나 적치, 방치 하는 팀에게는 해당 경기 심판원과 임원회의의 의결로 해당 경기 승패 뒤집기, 승점-3점, 구장 배정 불이익, 벌금 부과 등과 같은 강력한 패널티를 부과할 수 있다. 현장에서 강력한 패널티를 심판원이 부과하고자 할 경우 해당팀 감독에게 사전 경고할 의무가 있다.
- 4) 경기장 내 덕아웃 및 경기장 안에서는 **금연(일반 담배, 전자 담배 모두를 포함함)**이며 이를 위반할 경우 심판원은 해당 선수에게 퇴장을 명하고 상벌위원회에 회부한다.
- 5) 협회 홈페이지 사용과 관련하여 선수 본인은 반드시 선수 본인의 아이디를 사용해야 한다. 만약 다른 사람의 아이디로 로그인하여 발생한 일에 대해서는 협회에서 책임지지 않으며, 그에 따른 모든 책임은 아이디를 빌려준 사람과 빌려 쓴 사람에게 귀책된다. 아울러 사안이 심각한 경우 상벌위원회에 회부되어 징계를 받을 수도 있다.
- 6) 경기의 시작과 종료, 취소, 연기, 서스펜디드 선언 등은 해당 경기에 배정 받은 심판원의 고유 권한이며, 모든 팀은 심판원의 판단을 존중하고 따라야 한다.
- 7) 본 대회 요강에 명시되지 않은 사안은 해당 경기 문경시아구소프트볼협회 심판원의 판단에 맡긴다.

2. (서스펜디드 경기) 강우, 일몰 기타의 사유로 2시간 경기(정규 경기 성립 이닝 : 4회)를 진행하지 못하거나 말 공격까지 진행하지 못한 경우, 추후 서스펜디드 경기를 치러 경기를 마무리 짓는다. 우천, 폭설 등 어떠한 사유로든지 노게임 선언은 없다.

가. 경기 진행은 중단 시점의 경기 오더를 기준으로 하되, 서스펜디드 경기 선언 시점 이전에 교체 아웃된 선수는 추후 서스펜디드 재개 경기에서 출전할 수 없고, 해당 선수(교체아웃된 선수)를 제외한 협회 등록 선수 누구나 재개된 경기에 교체하여 출전 가능하다.

나. 중단된 경기가 재개될 경우 경기 시작 전 심판원 및 양 팀 감독의 확인(아웃카운트, 이닝, 루상의 주자 등)을 거친 후 경기를 시작한다.

다. 우천에 의한 경기 속개 여부는 본회 또는 당일 경기 심판원이 결정하므로 임의 불참 및 인원 부족 시에는 몰수패로 하며, 불가피한 경우 추첨제(가위바위보, 제비뽑기 등)로 승패를 결정 지을 수 있고, 이에 대해 협회 소속팀은 이의를 제기할 수 없다. **일몰 콜드 선언도 전적으로 심판원에게 권한이 있으며, 일몰 콜드에 대한 이의를 제기하며 경기 진행을 방해하거나 지체 하는 팀은 심판원에 의해 몰수패 선언될 수 있다.**

라. 서스펜디드 경기 규정 적용 예시는 아래와 같다.

- 1) 4회말까지 경기가 진행된 경우 5회 초 시작 전 콜드(우천, 일몰) 선언 가능. 이때, 양 팀의 점수차와 무관하고. 무승부여도 콜드(우천, 일몰)로 경기 종료하며 정식 경기가 성립됨.
- 2) 5회말, 6회말까지 경기가 진행 완료된 경우도 콜드(우천, 일몰) 선언 가능. 이때, 양 팀의 점수차와 무관하고. 무승부여도 콜드(우천, 일몰)로 경기 종료하며 정식 경기가 성립됨.
- 3) 1회초, 2회초, 3회 초, 3회 말, 4회 초 우천 중단 시 서스펜디드로 추후 경기 진행 (시간 체크, 라인업 체크, 루상 주자 체크 등)

- 4) 서스펜디드 경기는 1회초 ~ 4회초까지만 선언됨. 4회 말이 종료 되면 정식 경기가 성립되어 5회 초 이후부터 서스펜디드 경기 적용 없음.
- 5) 5회 초 우천, 일몰 중단 시 4회 말 기준 점수로 콜드(우천, 일몰) 선언하고 서스펜디드로 적용하지 않음.
- 6) 5회 초 진행 중 또는 5회 말 진행 중 중단 시 4회 말 기준 점수로 콜드(우천, 일몰) 선언, 6회 초 진행 중 또는 6회 말 진행 중 중단 시 5회 말 기준 점수로 콜드(우천, 일몰) 선언.
- 7) 4회 초가 종료되었을 경우 말 공격 팀이 리드하고 있다면 4회 말 공격 없이 콜드(우천, 일몰) 선언 가능. 말 공격팀이 10점 차 이상으로 리드하고 있는 경우도 4회 콜드(우천, 일몰) 선언 가능.
- 8) 4회 말 공격 진행 중 우천 중단된 경우 서스펜디드 경기 적용. 초 공격팀이 리드하고 있는 상황이면 서스펜디드 경기 적용. 말 공격 팀이 끌려가고 있거나 동점일 경우도 서스펜디드 적용. 4회 말 공격은 말 공격팀이 리드하고 있는 상황이 아니라 한다면 말 공격은 반드시 종료가 되어야 함.

3. (배트 규제) 수비 선수의 부상 방지를 위하여 경기 중 오로지 알루미늄 배트(전체 알루미늄)만 사용 가능하며 다음과 같이 규제한다.

가. 5드랍 초과(1~5드랍만 사용 가능), 27온스 미만(27온스, 28온스 사용 가능)의 배트는 사용불가
나. 카본, 컴포짓 소재 배트 및 투피스 배트 사용불가

다. 부정 배트 사용 시 조치 사항

- 1) 부정 배트의 사용은 어필 사항으로 상대팀 감독이 심판원에게 어필한다. 심판원이 배트를 직접 확인 한 후 다음과 같이 단계별로 적용한다. 단, 타격이 완료된 시점(안타, 홈런, 볼넷 등)에 한하여 아래와 같은 패널티가 주어지며, 타격이 완료되기 전이면 배트를 교체 후 타격을 이어간다.
 - 가) 1차 적발시 : 선수 자동 아웃(OUT), 모든 상황 원 위치
 - 나) 2차 적발시 : 선수 퇴장, 모든 상황 원 위치
 - 다) 3차 적발시 : 해당팀 몰수패 적용, 모든 상황 기록 무효

● **주의 사항** 본 대회에 참가 하는 모든 팀과 선수들은 다음과 같은 사항에 주의를 기울여야 한다.

1. 모든 팀은 경기 시작 30분 전에 운동장에 도착하여야 한다.
2. 모든 팀은 경기 시작 15분 전에 오더를 제출하여야 하며 앞 게임 콜드 경기 발생 시 양 팀 감독 합의 하에 경기 시간을 앞당길 수 있다.
3. 대회 개·폐막식은 각 팀당 5명 이상 참석하여야 한다.(의무사항)
4. 천재지변, 기타 중요사항, 불가피한 사유 등으로 일정이 연기되거나 수정, 조정될 수 있음을 주지하고 문경시아구소프트볼협회 홈페이지 공지사항을 수시 확인하고, 협조 및 이해한다.
5. 인조잔디가 설치된 모든 구장에서 징스파이크 착용을 금지한다. 현재 야구장은 인조잔디이기 때문에 징스파이크 착용자는 경기 출전 불가(경기장 입장 불가, 경기 중 발견 즉시 '퇴장' 조치)하다. 구장 보호, 시설 안전과 선수 간 부상 방지를 위해 내리는 조치이다. 단, 투수에 한해 징스파이크 착용이 가능하다. 투수가 다른 포지션으로 바뀐 경우 징스파이크 착용이 불가하다.
6. 기타 대회의 명예를 떨어뜨리는 행동을 하지 않는다.

● 징계 제도

1. 문경시아구소프트볼협회 정관 제7장 35조(상벌위원회)의 규정에 따라 협회는 해당 야구단의 포상 또는 징계 등에 관한 사항을 심의·의결하기 위하여 상벌위원회를 설치하고 상벌위원회 위원장은 행정감사로 하며 각 야구단의 감독을 위원으로 한다.

2. 징계 제도

- 가. 몰수패(기권패 포함) 시 벌금은 경기 종료 후 다가오는 화요일 18시까지 협회 통장으로 10만원을 입금해야 한다. 벌금 10만원 중 5만원은 협회로 귀속되며 5만원은 몰수패로 인해 시간적, 경제적, 심리적 손해를 본 상대팀(몰수승팀)에게 귀속된다. 단, 몰수예치금을 납부한 야구단에 한하여 몰수예치금이 모두 소진된 이후 벌금을 협회로 입금하여야 한다. 몰수예치금은 리그가 끝난 후 정산하여 납입한 야구단에 반환한다.
- 나. 몰수패와 기권패 벌금 10만원은 경기 개시 후 선수 부상 등과 같은 불가피한 사유로 인해 몰수(기권)가 선언된 경우를 제외하고 심판 폭행, 심판 욕설, 부정 선수 출전, 미등록 선수 출전, 규정 배트 미사용 등과 같이 귀책 사유가 분명한 경우 몰수패(기권패)를 당한 팀이 경기 패배라는 패널티와 함께 벌금 형태의 패널티가 이중으로 부과되는 사안이며, 해당팀은 이의를 제기할 수 없다.
- 다. 선수 부상, 선수 가족 등의 위급 상황 등에 따른 몰수패는 불가피한 사유로 인한 몰수 게임으로 정하여 면책한다. 따라서 별도의 벌금은 부과하지 않으며 몰수패 횟수로 산입하지 않는다.
- 라. 전용구장 양쪽 불펜이나 덕아웃에서 흡연하다가 적발될 경우, 적발됨과 동시에 이유 불문하고 3경기 출장 정지 징계(반드시 지정된 장소에서 흡연)
- 마. 인조잔디구장에서 징스파이크를 착용하고 경기에 참여하다가 적발될 경우 이유 불문 즉시 퇴장(상벌위원회에 회부되지 않음)이며, 이러한 조치로 인해 인원이 부족해진 경우 몰수패가 선언되고 몰수패에 따른 벌금이 추가로 부과된다.
- 바. 문경시아구소프트볼협회 정관 제7장 37조(징계)의 규정 사항

1). 심판, 임원, 선수 폭행	- 제명
2). 심판, 임원, 선수 욕설	- 출장정지 6개월
3). 경기장 시설물 파손	- 출장정지 6개월
4). 심판명령 불복종 집단 항의	- 야구단(벌금 50만원), 선수(출장정지 1년)
5). 부정선수 출전	- 야구단(벌금 50만원), 선수(출장정지 1년)
6). 감독 및 선수 퇴장	- 출장정지 3개월