

2025 진주시 야구소프트볼협회장기 리그대회

◇ 참진주 일요리그 3부 ◇

- 대 회 장 : 이 준 부 (진주시 야구소프트볼 협회장)
- 전 무 이 사 : 노 정 민
- 사 무 국 장 : 이 우 철
- 클 럽 장 : 김 상 진

◇ 대회 개요 ◇

- 1) 대회명 : 진주시 야구소프트볼 협회장기 리그대회(참진주 일요리그 3부)
- 2) 대회목적 : 야구경기를 통하여 사회인의 건전한 생활 스포츠 문화 정착과 건강을 증진하고
진주시야구 발전을 도모한다.
- 3) 대회기간 : 2025년 2월 23일 ~ 리그 종료시
- 4) 장 소 : 진주시 금산 와룡 야구장, 진주시 신안동 공설운동장 야구장
- 5) 참가팀 : 진주시 8개팀
- 6) 참가인원 : 약 160명
- 7) 주 최 : 진주시 야구 협회
- 8) 주 관 : 진주시 야구 협회 일요클럽

◇ 대회 요강 ◇

1. 선수 자격

- 1) 선수 자격은 본 협회와 기록 프로그램에 선수 등록의 정확한 내용으로 등록된 선수로 한다.
(각 팀 대표자는 개막일인 2/23일 전날인 2/22일 토요일까지 올 연도 선수명단을 협회에 제출해야한다. 기록프로그램 중복등록방지. 이름, 생년월일, 감독과 선수출신 표기 필수)
- 2) 고교이상 선수출신자는 경기당 1명 이내로 출전 가능하다.(투수, 포수 불가)
- 3) 선수출신자는 대한야구협회(KBA) 한국프로야구위원회(KBO)에 등록된 자로 하며 고교야구 이상으로 한다.(고교 생활기록부에 야구특기생은 선수출신자로 한다.)
- 4) 고교 야구특기생을 거치지 않고 대학이나 기타 단체에서 순수 아마추어 동호회 형식으로 대한야구협회(KBA)소속된 선수는 비선출로 규정한다.(ex 서울대 야구부 선수출신)
- 5) 만45세 이상은 비선출로 규정한다.
 - ① 1980년 12월 31일 이전 출생 선수출신자는 비선출로 구분한다.
 - ② (주민등록번호 상 “1981년”으로 표기된 경우 선출로 구분)
- 6) 대회기간 중에는 이적을 불가한다.
(단, 리그 내 모든 감독의 동의 하에 1회 이적 가능하다.
이적한 경우에는 이적 후 팀의 게임참가 수 8경기 이상이어야 플레이오프에 뛸 수 있다)
- 7) 한 사람이 2개팀 이상의 중복 등록은 허용되지 않는다.(타 리그 무관)
- 8) 신규 선수영입시, 야구기록프로그램에 등록해야하며,
선수정보(이름, 생년월일, 선출 유무)를 클럽장에게 즉시 알려야한다
- 9) 시즌중 선수출신 영입시, 등록 2주 경과 후 리그 경기에 참여할 수 있다.(위반 시 몰수패)
- 10) 리그 플레이오프 선수는 정규리그 경기 4경기 이상 참여 선수에 한 한다.
- 11) 당해 연도 만18세 되는 대한민국 국민이면 가능하다.

3. 경기 방식

- 1) 리그 참가팀은 2라운드(각팀별 대전)씩 경기를 치른다
- 2) 참가팀 각 14경기를 치른다

3) 리그의 1~4위팀은 성적에 따라 포스트시즌을 치르며, 그 결과에 따라 최종 우승팀을 결정한다.

4) 7회 또는 1시간55분 이후에도 무승부일시, 무승부로 처리 연장은 치루지 않는다.

5) 경기 시간은 1시간 55분이며, 경기 성립횟수는 4회로 하고 강우, 일몰, 기타의 사유로 4회를 마치지 못하였을 경우에는 리그 경기는 서스펜디드 게임으로 인정하여 추후에 리그 경기를 진행한다.

단, 4회 미만의 경기라도 1시간 55분이 경과하여 공, 수를 마친 경우 시간 우선 적용 원칙에 따라 경기가 성립된 것으로 한다.

ex) 두 팀이 3회말 20대10로 1시간 50분이 지나면 정식 경기 성립

6) 결승전 무승부시 승부치기로 승리팀을 결정 한다. (노아웃 1,2루)

(정규이닝의 다음타자가 타석에 들어서고, 전전타자2루, 전타자1루에서 시작한다)

7) 리그 순위 결정은 승점-승자승-최소실점-최다득점 순으로 정하며 승점은 승리3점, 무승부1점, 패0점, 기권-1점(양해를 구한 경우), 몰수 -3점

4. 경기 규칙

1) 모든 경기 규칙은 진주시 야구 협회 일요일클럽 대회규정 및 요강에 따르고 이에 규정되지 않은 사항은 진주시야구 협회에서 최종 결정한다.

2) 경기 시간은 클리닝타임없이 1시간55분이며, 이후 새 이닝에 들어가지 못한다.

3) 콜드게임은 4회10점, 5회 8점, 6회 7점으로 한다.

4) 경기 시작 후 1시간55분 이후에는 새이닝을 들어가지 못한다. 경기 지연 상황 발생 시 심판이 경기 시간을 연장할 필요가 있을 경우 연장할 수 있다.

5) 경기 개시 시간은 양팀 라인업시 적용하고 본부석에서 개시와 종료시간 발표

6) 라인업 시 확인되지 않은 선수는 출전할 수 없다.

(경기 중 뒤늦게 오는 선수는 라인업시 미리 통지해야 한다)

7) 경기종료 후라도 부정선수가 발견되었을 경우에는 몰수 패 처리한다.

(다음 경기 24시간전에 클럽운영진에 통보하여야 한다)

8) 경기시작 10분까지 출전하지 않으면 기권으로 간주한다. (벌금 10만원을 상대팀에게 귀속한다.)

벌금은 기권팀이 직접 상대팀에 송금하기로 함. 몰수경기시 심판 및 기록비 는 정상적으로

지급하며 친선경기등을 할 수 있다.

9) 오더지에 감독과 선출을 표기하고 부재 시 대행 감독을 표기해야 한다. (심판이 확인)

10) 감독들은 오더지 3부 작성하여 1부 본부석, 1부 라인업 시 교환, 1부 심판진에 전달한 다.

11) 대회 기간 중 경기 무단 불참 팀은 다음대회에 참가할 수 없다.

12) 출전선수 복장은 반드시 통일되어야 한다 (야구화, 글러브, 벨트, 언더티는 제외)
단, 부득이한 경우 게임진행 심판과 경기감독관의 재량하에 진행 하도록 한다.

13) 동절기 기온에 따라 폴오버를 착용할 수 있다.

단, 타자의 경우 너무 두꺼운 패딩점퍼나, 평퍼짐한 점퍼착용을 지양해야 하며, 심판의 지도에 따른다

투수의 경우 기온에따라 넥워머를 착용할 수 있으나, 얼굴을 가려서는 안된다.

투수의 경우 색이 살짝 들어간(눈동자가 보이는) 보안경 수준의 안경 혹은 선글라스는 착용을 허용한다.

14) 선수 출신의 경우 아래와 같은 특별 규정을 둔다.(선수 출신을 줄여서 선출이라 칭함)

① 선출은 한 경기 1명까지 뛸 수 있다.

② 투수, 포수 불가

③ 단, 만 45세 이상은 비선출로 규정한다. (1-5참조)

15) 지명타자를 기용 할 수 있다.(야구 규칙서에 따라 투수-지명타자 운용)

16) 같은 투수에 대한 타임은 한 이닝에 2번째나, 다른 이닝 포함 총3번째는 교체해야 된다.

17) 경기 중 어필은 감독만이 할 수 있다.

(팀 대표자 한명이 합의판정을 요구할 수 있고 경기당 2회로 한다.)

(단, 볼/스트라이크 판정은 합의판정을 요구 할 수 없다.)

(어필이 지나치거나 시간이 길어질 때 심판원은 강력한 제재를 가할 수 있다.)

18) 선수 비방이나 야유는 1차 경고, 2차 퇴장. 욕설이나 폭력은 즉시 퇴장시킨다.

(해당 선수를 가려내지 못할 경우 출전선수 9명을 제외하고 덕아웃 모두 퇴장)

19) 일반적으로 심판진은 2심제로 운영한다.(단, 상황에 따라 불가피 1심제 운영)

20) 시합구는 일요클럽에서 지급한다. (경기당 10개)

- 파울볼은 양팀 선수들이 즉시 수거해서 심판진에게 전달한다.

- 경기 중 사용한 게임볼에한해 경기종료 라인업시 양팀에 각각 지급한다

- 파울볼은 양팀 선수들이 즉시 수거해서 심판진에게 전달한다.

21) 투수 교체시 연습투구는 5개 이하로 한다. (상황에 따라 조절할 수 있다)

- 22) 승리투수 요건은 선발투수인 경우 2.1이닝 이상 투구로 한다.
- 23) 등록된 선수는 각팀에서 전원 안전공제(또는 보험)에 가입하여야 한다.
(경기 중 부상 또는 기물파손에 대하여 주최 측에서는 일체 책임지지 않는다.)
- 24) 대회 운영 중 상벌위원회가 구성되어야 할 사항에서는 상벌위원회의 심의결과에 무조건 따른다.
- 25) 상벌위원회의 구성은 진주시 야구 협회 이사진으로 구성한다.
- 26) 심판은 일요클럽에서 인정하는 교육이수자로 한다.
- 27) 리그 원활한 경기진행과 안전에 관해 일요클럽에서 지시하는 사항은 잘 협조해야 한다.
(운동장 공사나 기타 사정으로 인한 로컬룰 변경, 배트 반발력 규제, 투수 보호차원의 고글 착용이나 풀오버 착용, 차량 주차문제등.)
- 28) 카본 소재의 배트는 일체 금지한다.
(발견시 몰수패, 반드시 진주시 야구협회의 스티커가 부착되어 있는 배트만 사용가능하다.)
(클럽장에게 스티커발부, 새 배트구매시, 스티커회손시 스티커부착필수)
- 29) 세부적인 것들은 그날 담당 심판의 결정에 따른다.
- 30) 우천 연기는 시합 전날인 토요일, 클럽장의 결정에 따른다
(와룡구장 운동장 상황 관계로, 전일 많은 양의 강우량이나, 게임 당일 많은 양의 우천 예정이 있다면, 토요일 이전이라도 미리 취소 할 수 있다)
- 31) 경기 기권시 시간변경 없이 진행한다 (단, 모든 팀의 사전 합의가 있을시 변경 가능)
- 32) 우천 연기시에는 다음 예비일에 연기된 경기를 진행한다.
(기상문제나 예기치 못한 변수 등 일정을 명확히 하는 것이 원활하지않은 관계로, 부득이 더블헤더, 구장이 바뀌게 될 수 있다)
- 33) 기권 및 몰수패가 발생하면 승을 거둔 팀은 기록 프로그램상 승리투수와 팀 2타수 2안타를 적용한다. (당일 오더에 올라간 인원내 한해서)
- 당일이 아닌 그 전에 미리 기권이 공지된 경우, 승리팀 전원2타석 적용되나, 안타나 승리투수는 적용되지 않는다
- 34) 공수교대는 신속하게 하며 제한시간은 2분으로 한다.
- 35) 마지막 경기에 배정된 두 팀은 심판을 도와 운동장 청결유지 관리에 힘써야 한다
- 36) 최종 순위결정에서 동률일 때 기권패는 (-1) 몰수패는(-3)을 한다.
- 37) 추가 신규선수 등록자는 해당 팀 경기전 까지 야구다를 통해 등록 후 경기 출전할 수 있다.
- 38) 야구장 내, 덕아웃포함 일체 금연. 심판진에게 발각시 경고없이 퇴장조치.

39) 판정에 불만을 가지고 배트.모자.글러브등 기물 던지는 행동 경고없이 퇴장조치(상벌위원회)

40) 운동장 내 욕설금지. 상대팀 비하발언 금지.

-해당선수 가려내지못할 시, 게임인원9명(혹은10명)외, 모두 퇴장조치

41) 경기 중 덕아웃 앞 장비정리부탁(잘 안되고있음, 부상방지, 야구플레이에 방해)

● 2025년 시상

우승팀 : 우승트로피, 최우수감독상, 최우수선수상.

준우승팀 : 준우승트로피, 우수감독상, 우수선수상

3위팀 : 3위트로피

개인상

- 투수 : 다승상, 탈삼진상

- 타자 : 홈런상, 타율상, 최다안타상, 도루상

** 항상 즐겁고 부상없이 신바람나는 야구 하시기바랍니다^^

-일요리그 클럽장 김상진-